

Esercizio per casa (1)

- Scrivere un programma che richieda all'utente di inserire un numero intero positivo non maggiore di una costante positiva a scelta e costruisca un quadrato pieno di lato pari al numero scelto e riempito col carattere #

- Esempio: Lato: 3

```
###  
###  
###
```

- **VARIANTE 1:** Usare due cicli `for` innestati
- **VARIANTE 2:** Usare un solo ciclo `for`

Esercizio per casa (2)

- Scrivere un programma che richieda all'utente di inserire un numero intero positivo non maggiore di una costante positiva a scelta e costruisca un quadrato **vuoto** di lato pari al numero scelto e riempito col carattere #
- Esempio: Lato: 4

```
# # # #  
#     #  
#     #  
# # # #
```

- **VARIANTE 1:** Usare due cicli `for` innestati
- **VARIANTE 2:** Usare un solo ciclo `for`

Esercizio per casa (3)

- Stampare un rettangolo (pieno e vuoto) di lati m ed n
- Stampare un triangolo (pieno e vuoto) di lato n
- Stampare un rombo (pieno e vuoto) di lato n

- **VARIANTE 1:** Usare due cicli `for` innestati
- **VARIANTE 2:** Usare un solo ciclo `for`