

Esercitazione 3

Heapsort

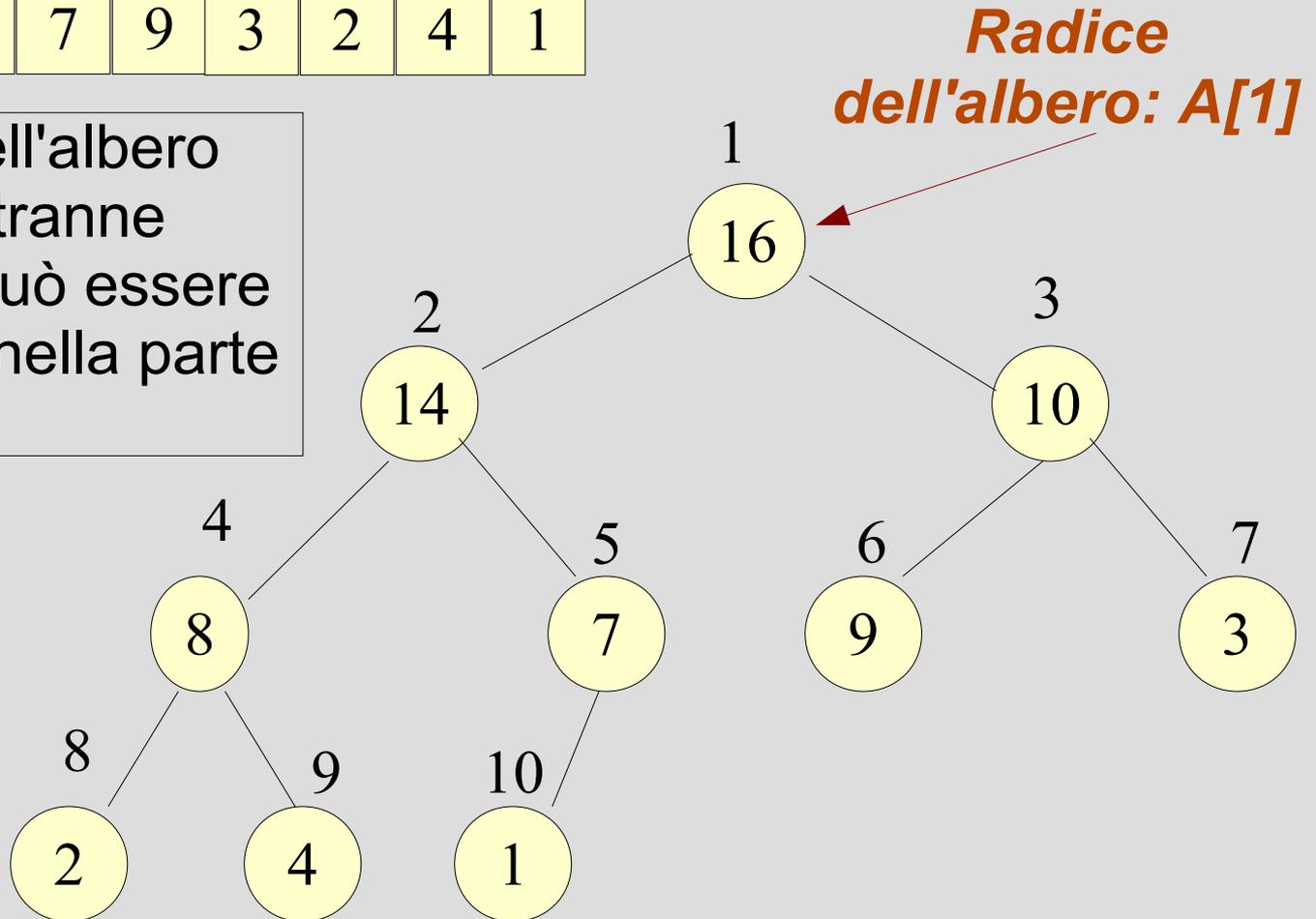
Heapsort

- Algoritmo di ordinamento che utilizza una struttura dati detta *heap* per la gestione delle informazioni
- Tempo di esecuzione $O(n \lg n)$
- *Heap (binario)* = struttura dati composta da un array che possiamo considerare un **albero binario quasi completo**
- Ogni nodo dell'albero corrisponde ad un elemento dell'array che memorizza il valore del nodo

Heap

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Array A
16	14	10	8	7	9	3	2	4	1	

Tutti i livelli dell'albero sono riempiti tranne l'ultimo, che può essere riempito solo nella parte sinistra



Proprietà dell'heap

Se i è l'indice di un nodo, gli indici di padre, figlio destro e sinistro possono essere facilmente calcolati:

- $\text{Parent}(i) \{ \text{return } \lfloor i/2 \rfloor; \}$
- $\text{Left}(i) \{ \text{return } 2i; \}$
- $\text{Right}(i) \{ \text{return } 2i+1; \}$

Funzioni da usare per muoversi all'interno della struttura ad albero!

Due tipi di heap binari: ***max-heap*** e ***min-heap***:

- ***Proprietà max-heap: $A[\text{Parent}(i)] \geq A[i]$***
- ***Proprietà min-heap: $A[\text{Parent}(i)] \leq A[i]$***

per ogni nodo diverso dalla radice $A[1]$

Algoritmo di ordinamento

- Ordiniamo un array di interi di lunghezza n con l'*algoritmo heapsort*
- Ordinamento in *senso non decrescente*
→ utilizziamo i *max-heap*

Subroutine utilizzate:

- *Max-heapify* per la conservazione (ripristino) delle proprietà dei max-heap
- *Build-max-heap* per generare un max-heap da un array di input non ordinato

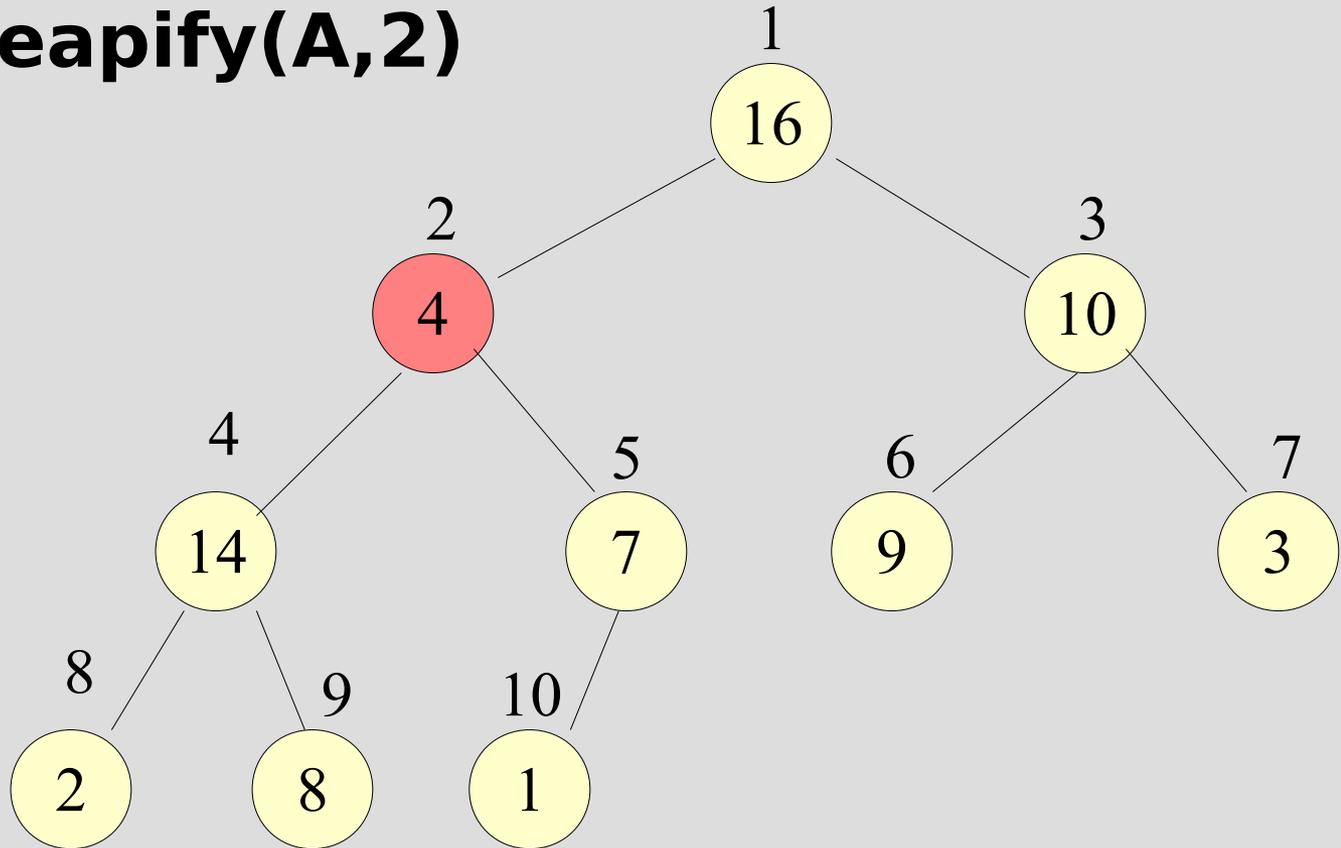
Max-Heapify

- *Input*
 - Array **A** e indice **i** nell'array
- *Ipotesi*
 - Gli alberi binari con radici in **Left(i)** e **Right(i)** siano max-heap
 - **A[i]** può essere più piccolo dei suoi figli, violando quindi la proprietà del max-heap
- *Obiettivo*
 - **Ripristinare** la proprietà del max-heap

Max-Heapify

Esempio:

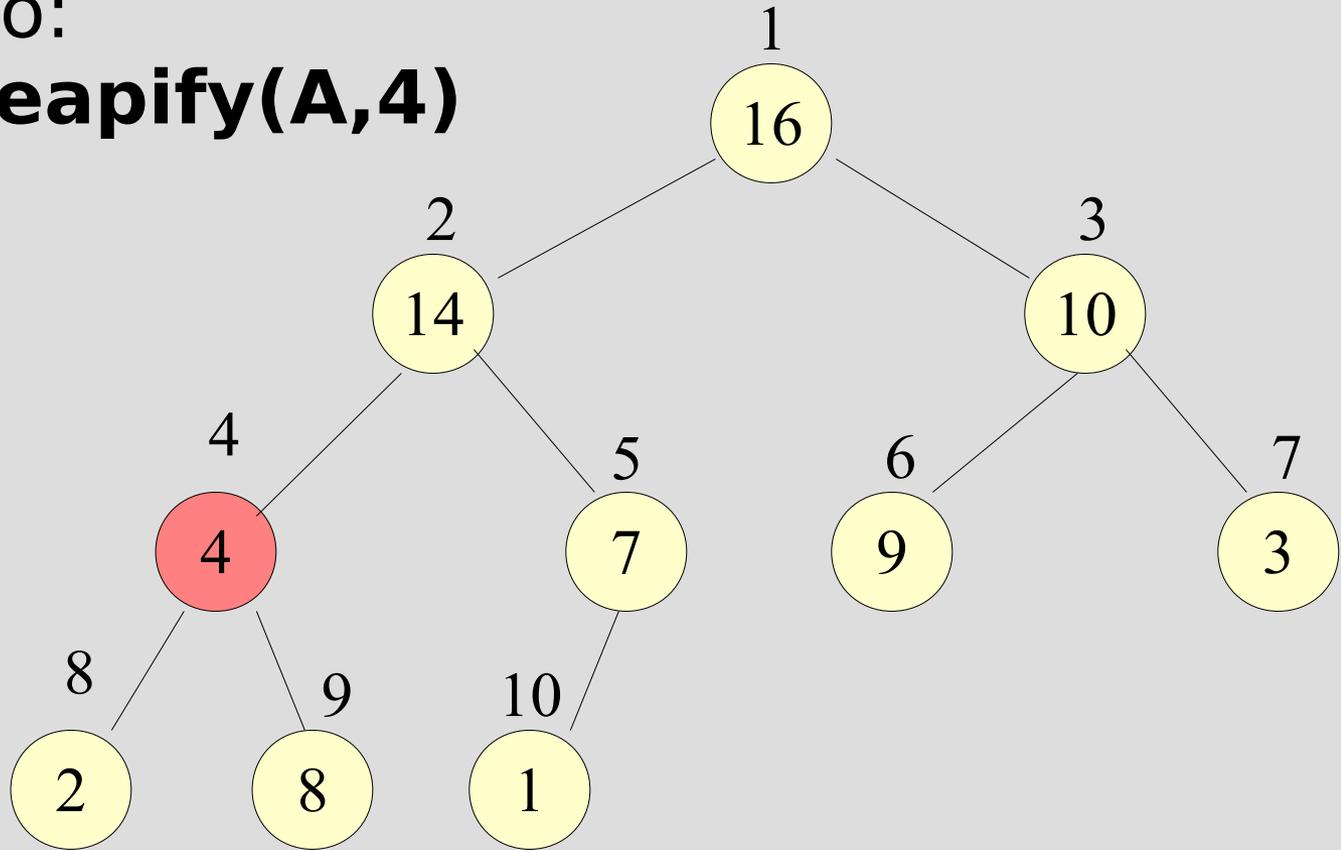
Max-Heapify(A,2)



Max-Heapify

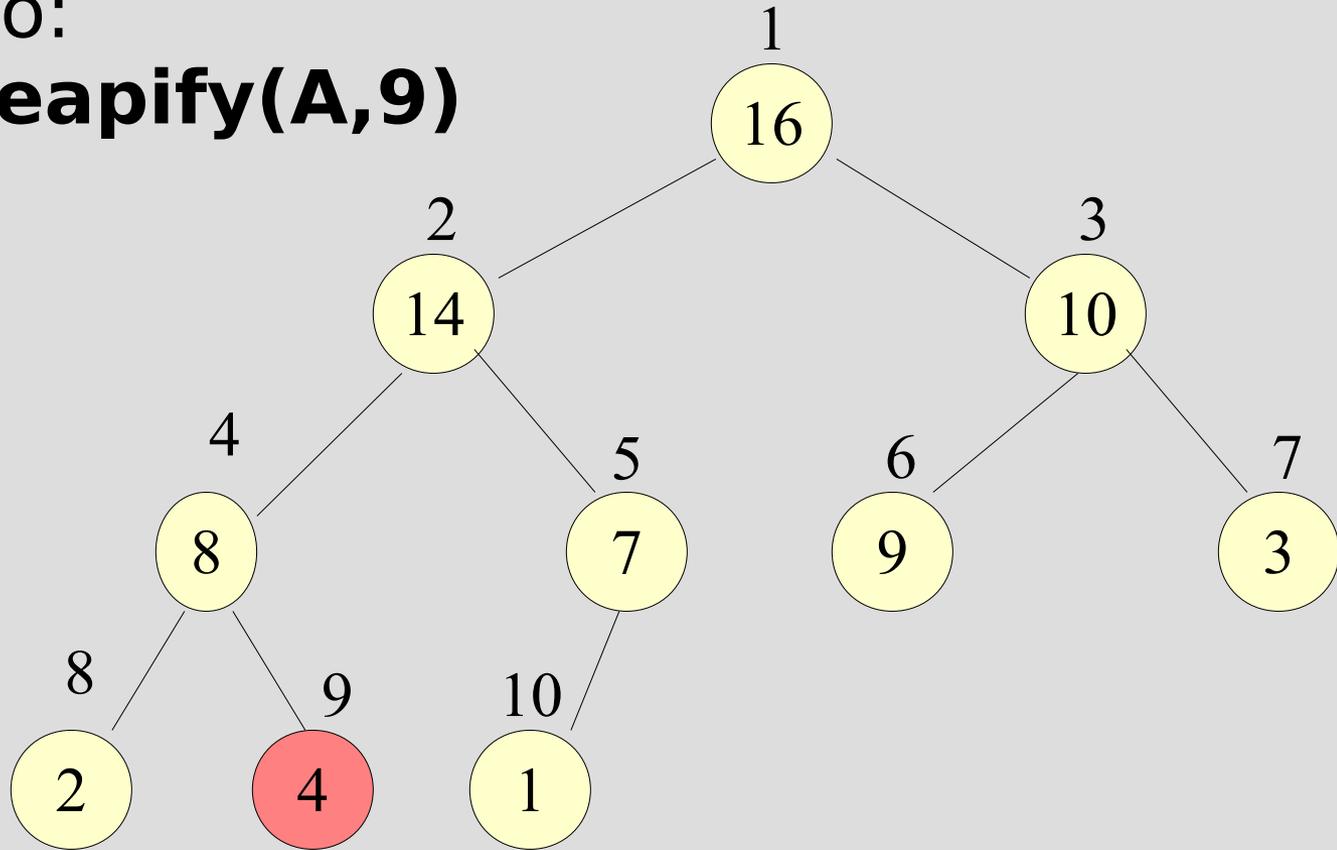
Esempio:

Max-Heapify(A,4)



Max-Heapify

Esempio:
Max-Heapify(A,9)



Algoritmo Max-Heapify

Max-Heapify(A,i)

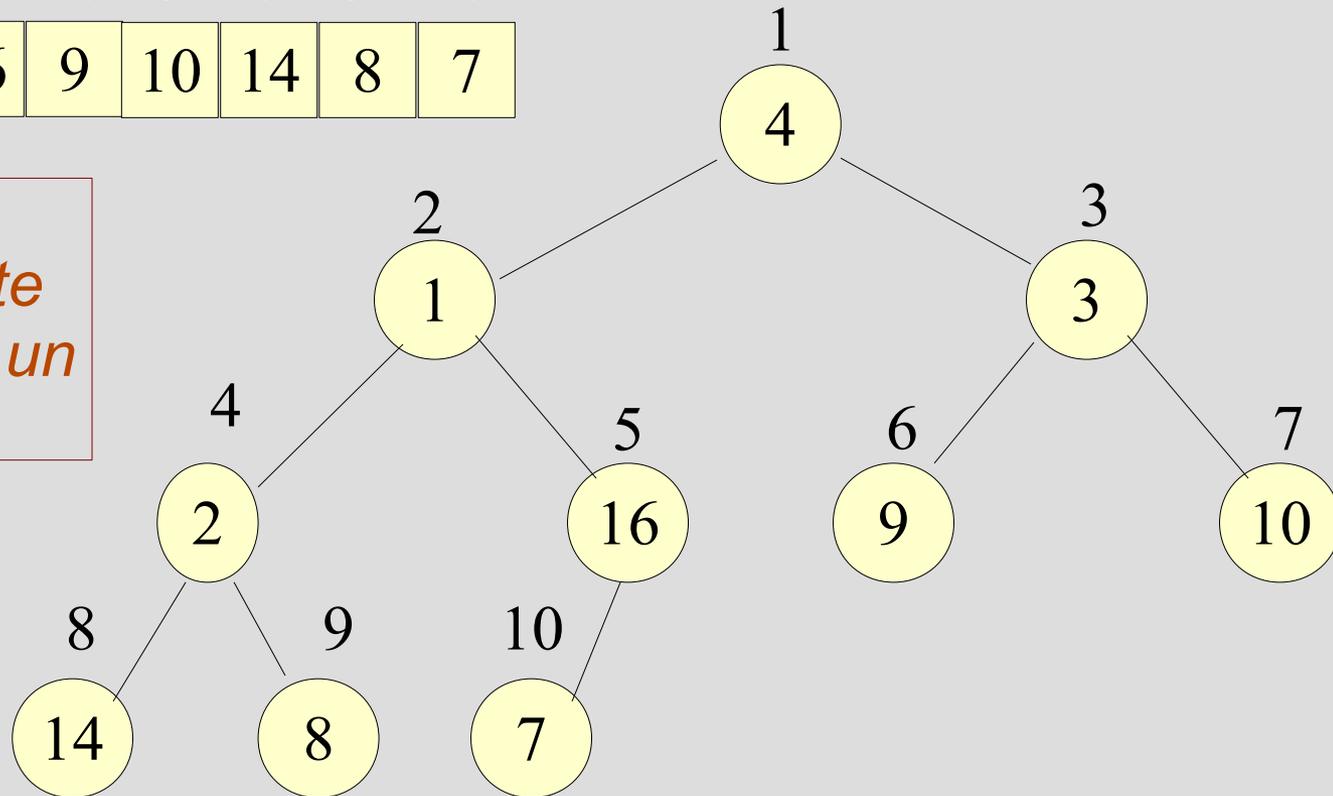
- Controllo sul valore di $A[i]$, $Left[i]$ e $Right[i]$
- Se $A[i]$ è il maggiore la proprietà è già soddisfatta → termine dell'algoritmo
- Altrimenti, $A[i]$ viene scambiato col massimo tra $Left[i]$ e $Right[i]$
- $A[i]$, $Left[i]$ e $Right[i]$ soddisfano la proprietà, ma ciò non è assicurato per il sottoalbero che ha per radice il nodo con cui ho effettuato lo scambio
→ ***chiamata ricorsiva a Max-Heapify***

Costruire un heap

Come costruire un heap partendo da un array **A** di input?

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
4	1	3	2	16	9	10	14	8	7

L'albero corrispondente all'array non è un max-heap



Build-Max-Heap

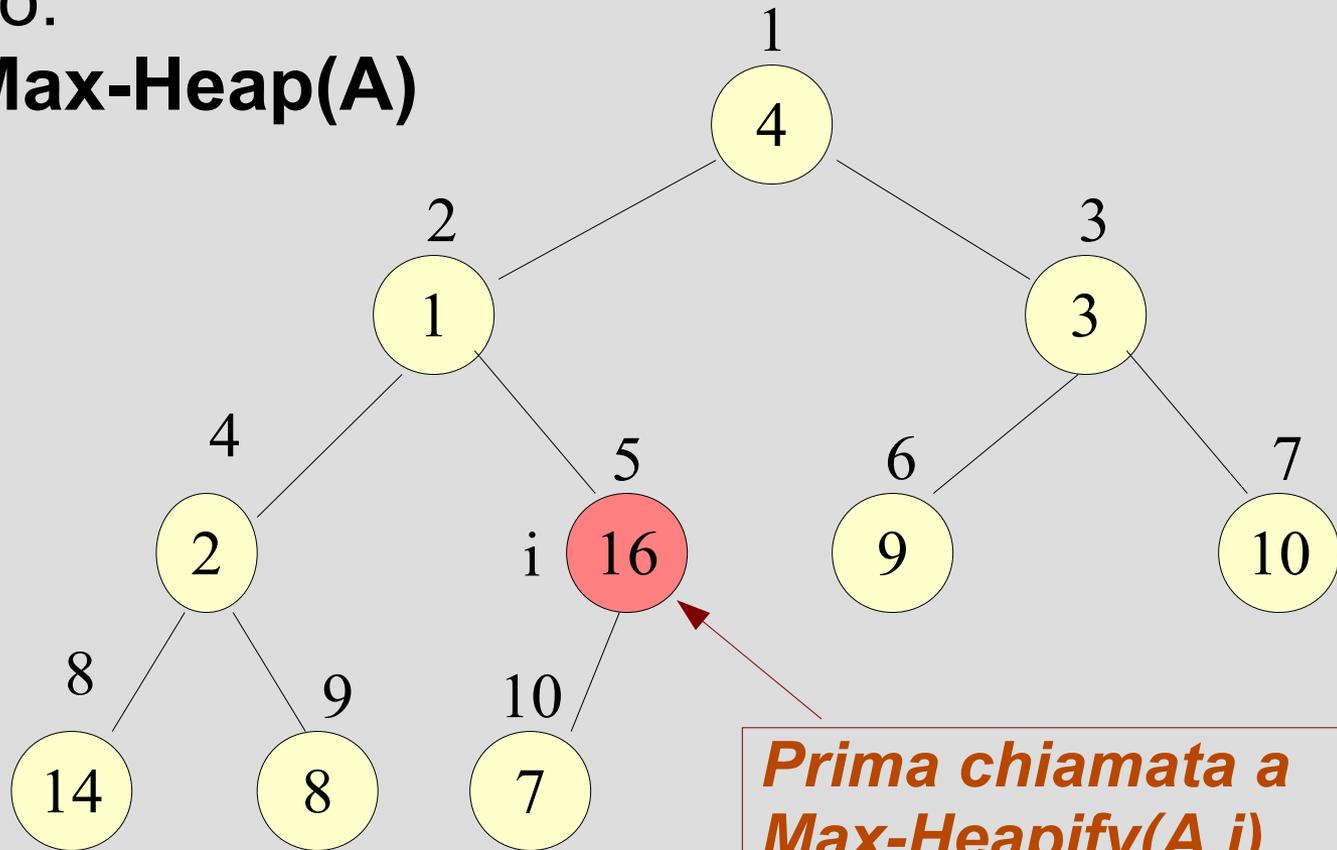
Algoritmo Build-Max-Heap

- Utilizzo della procedura **Max-Heapify** dal basso verso l'alto per costruire un max-heap
- I nodi con indice $[(\lfloor n/2 \rfloor + 1), \dots, n]$ sono foglie dell'albero
- Tutti i restanti nodi sono **radici di potenziali max-heap** su cui chiamare la procedura **Max-Heapify**

Build-Max-Heap

Esempio:

Build-Max-Heap(A)

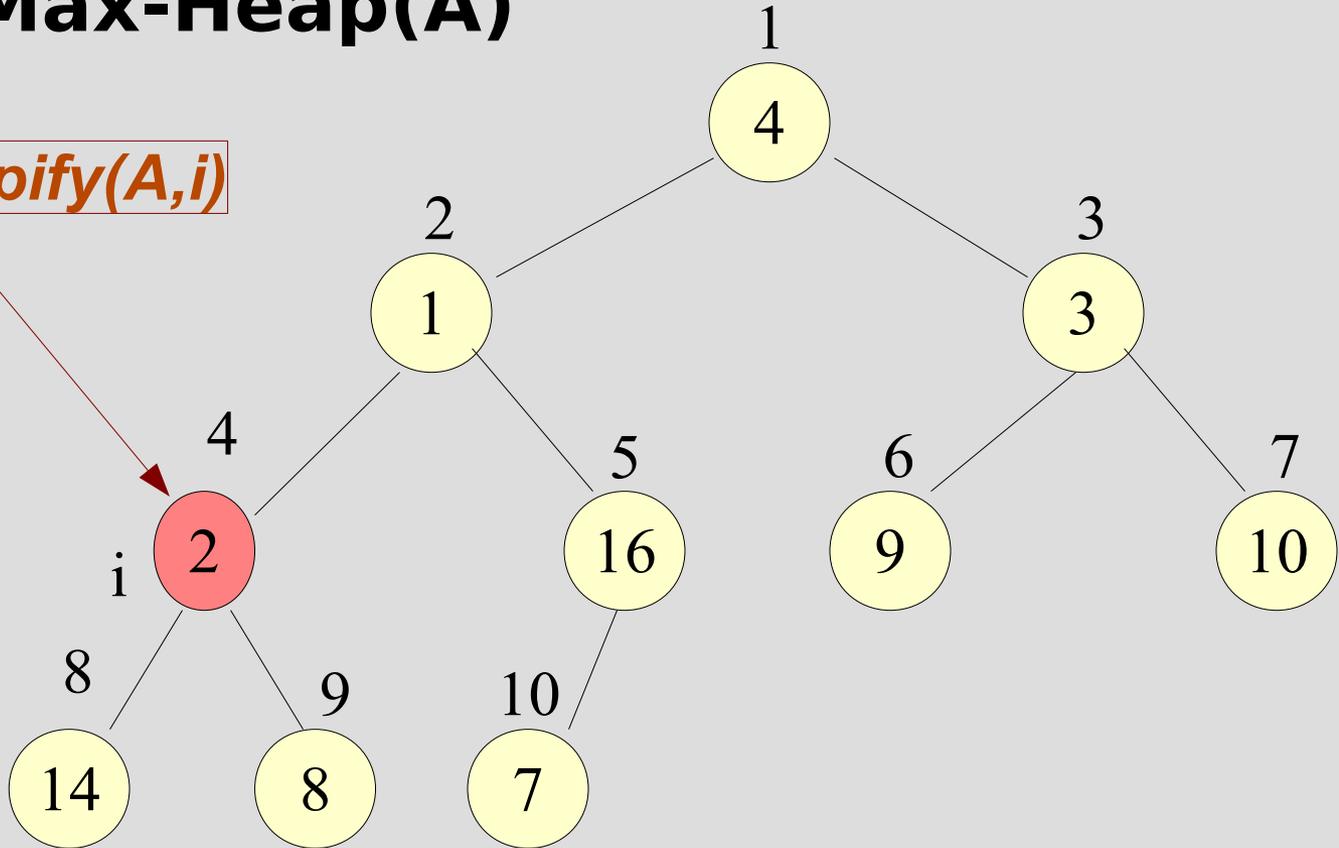


*Prima chiamata a
Max-Heapify(A,i)
sull'elemento $i = \lfloor n/2 \rfloor$*

Build-Max-Heap

Build-Max-Heap(A)

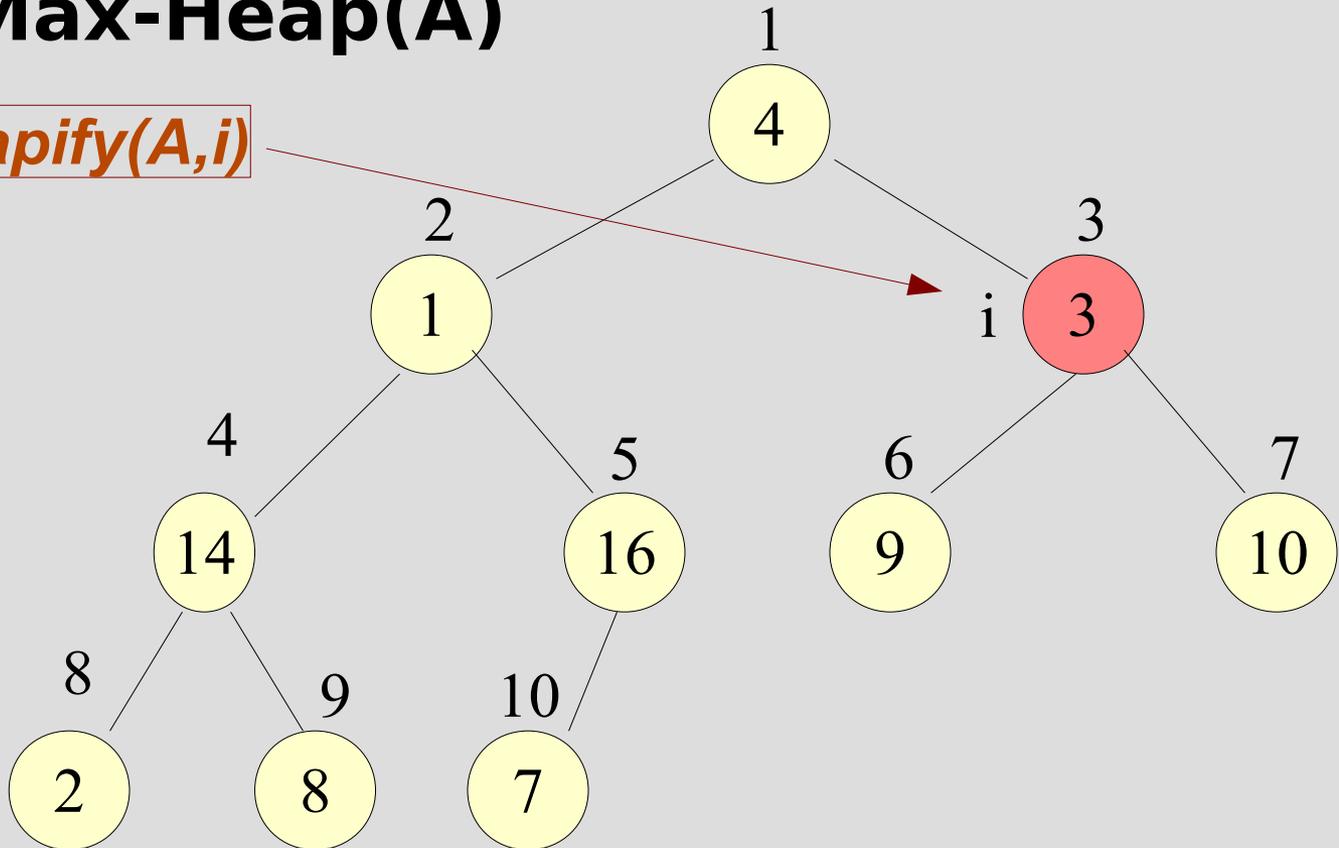
Max-Heapify(A,i)



Build-Max-Heap

Build-Max-Heap(A)

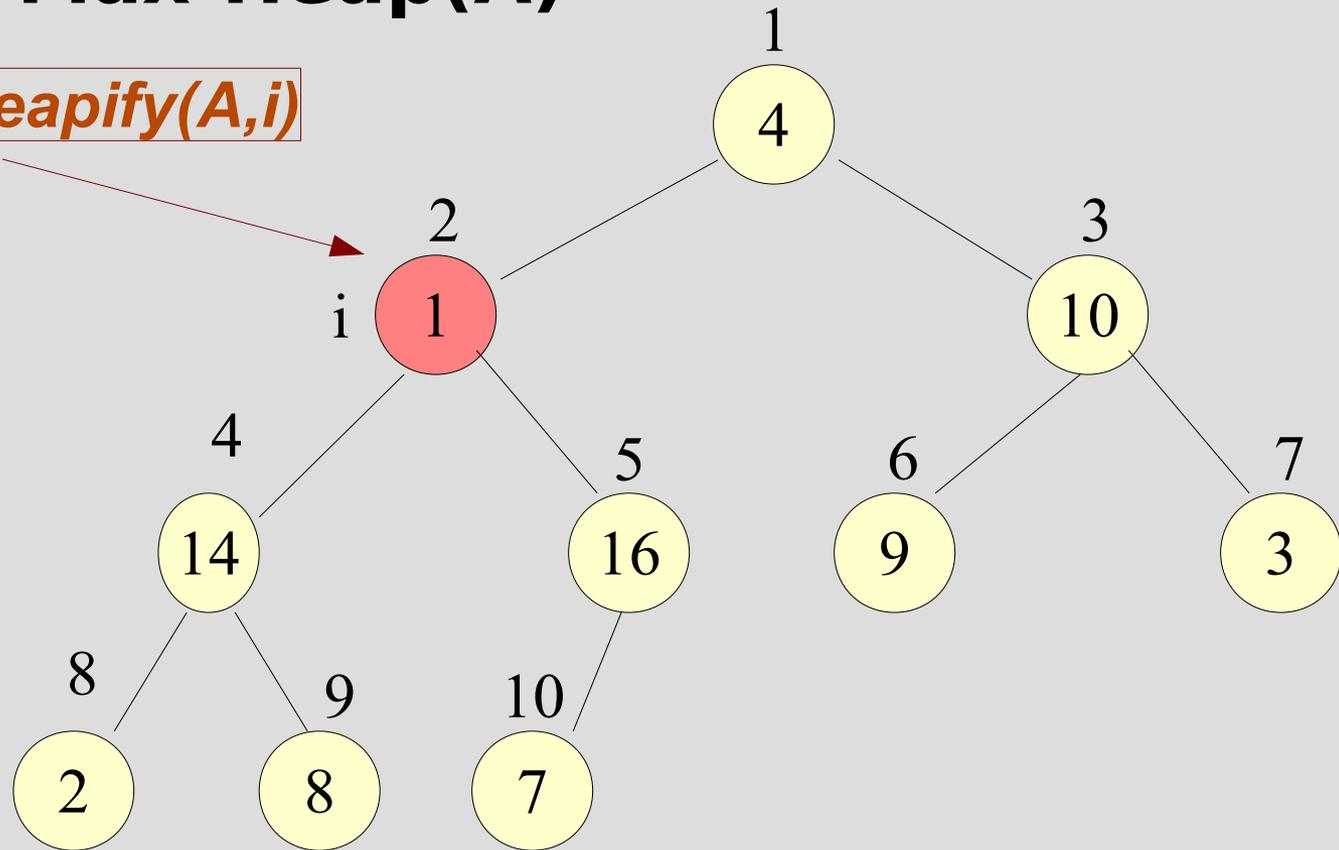
Max-Heapify(A,i)



Build-Max-Heap

Build-Max-Heap(A)

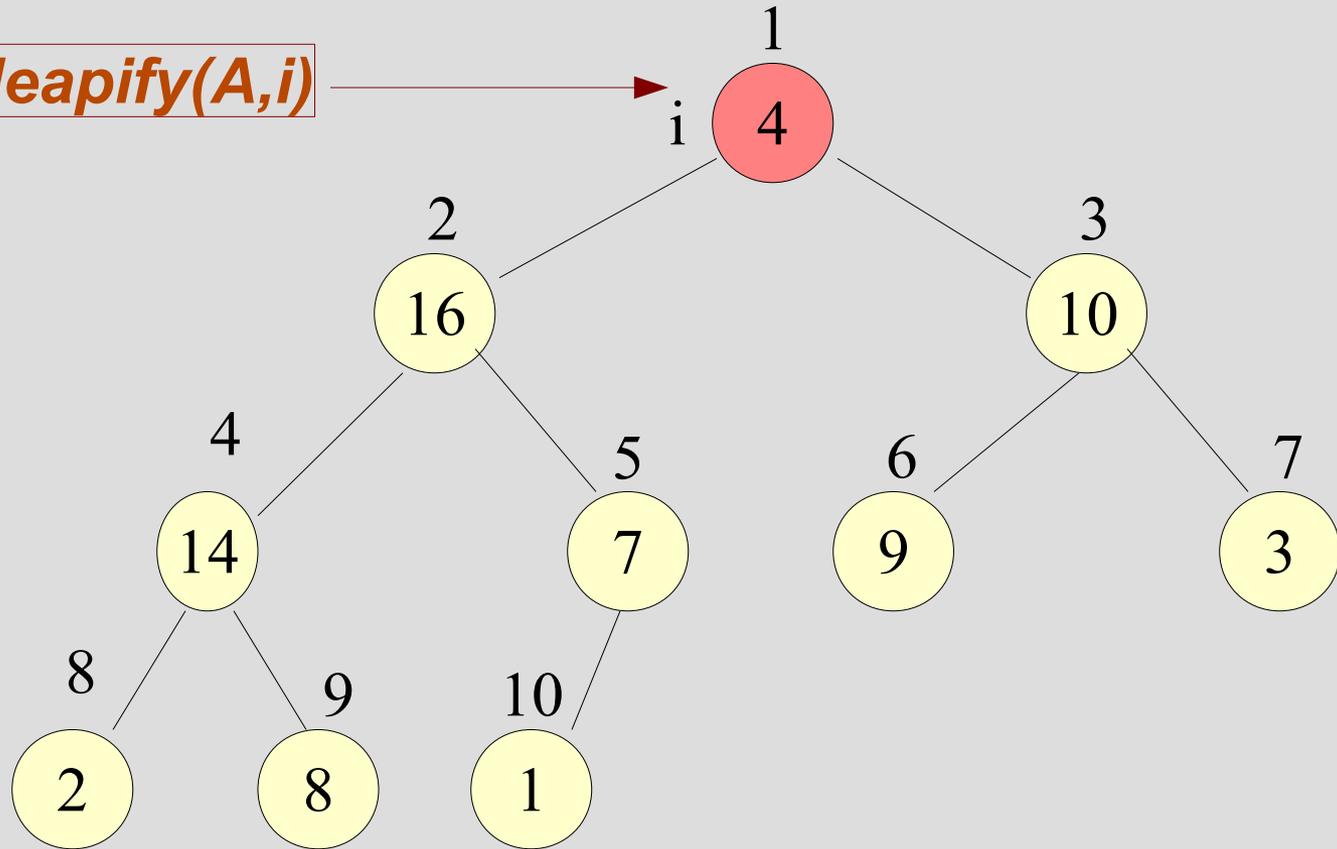
Max-Heapify(A,i)



Build-Max-Heap

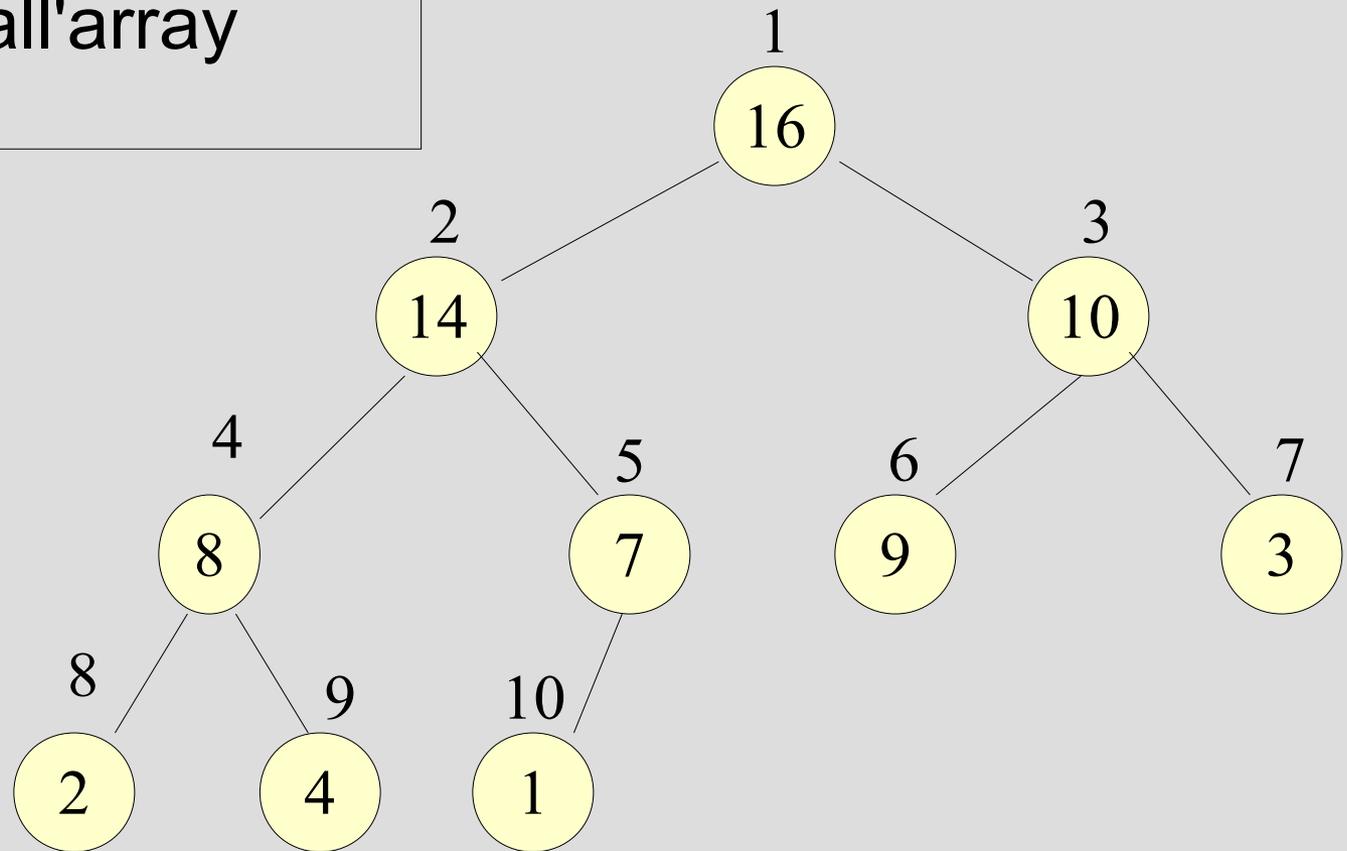
Build-Max-Heap(A)

Max-Heapify(A,i)



Build-Max-Heap

Risultato finale:
costruito un *max-heap*
a partire dall'array
di input **A**



Programma

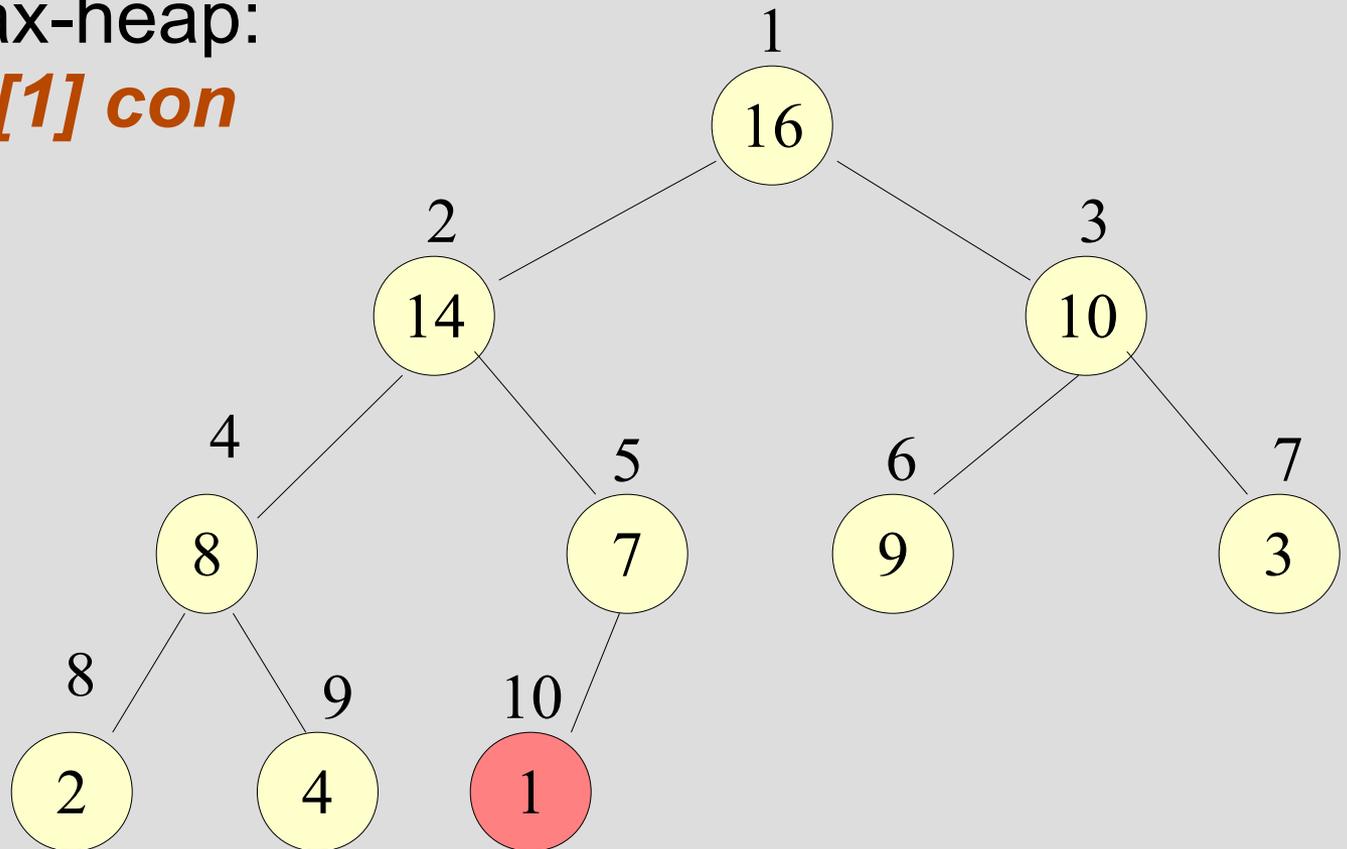
- *build-max-heap.cc*
- **Procedura Build-Max-Heap:** Costruisce un max-heap da un array di input di n elementi
- Si noti la necessità di usare correttamente la **selezione con indice** per muoversi all'interno del heap (la struttura dati è sempre un array!)
- **Attenzione all'uso degli indici**
- **Suggerimento:** mantenere separatamente l'informazione sulla lunghezza dell'heap
 - Usare la posizione 0 dell'array

Ordinamento

- Algoritmo di ordinamento **Heapsort**: **ordinamento non decrescente**
- **Chiamata iniziale a Build-Max-Heap** per costruire un max-heap dall'array di input di n elementi da ordinare
- Alla fine l'elemento più grande è memorizzato nella radice $A[1]$ → può essere inserito nella **posizione finale corretta** scambiandolo con $A[n]$

Heapsort

Azione di *Heapsort* sulla struttura max-heap:
scambio A[1] con A[10]...

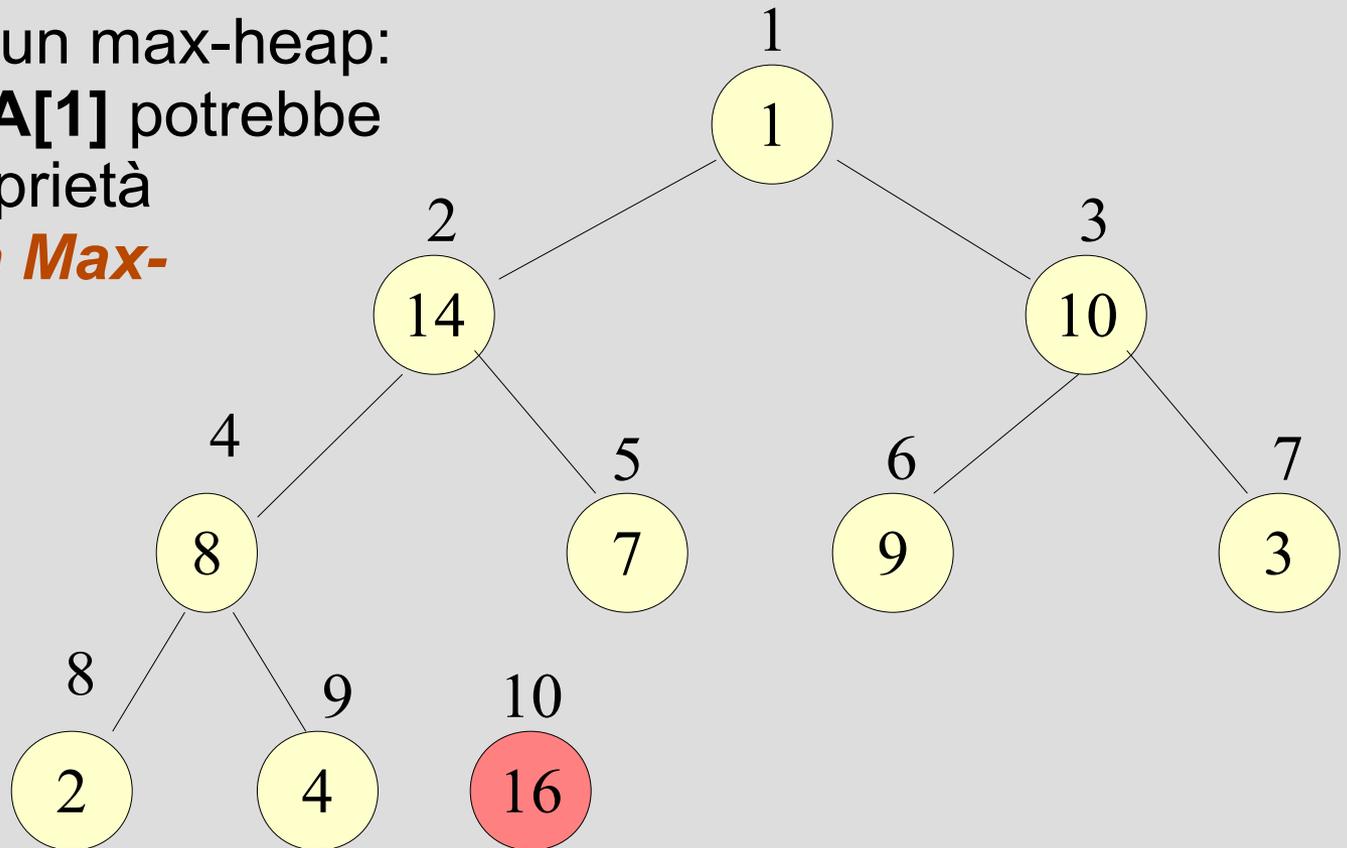


Heapsort

... e **stacco** l'elemento **A[10]**

Ora **A** può essere facilmente trasformato in un max-heap: solo la radice **A[1]** potrebbe violarne le proprietà

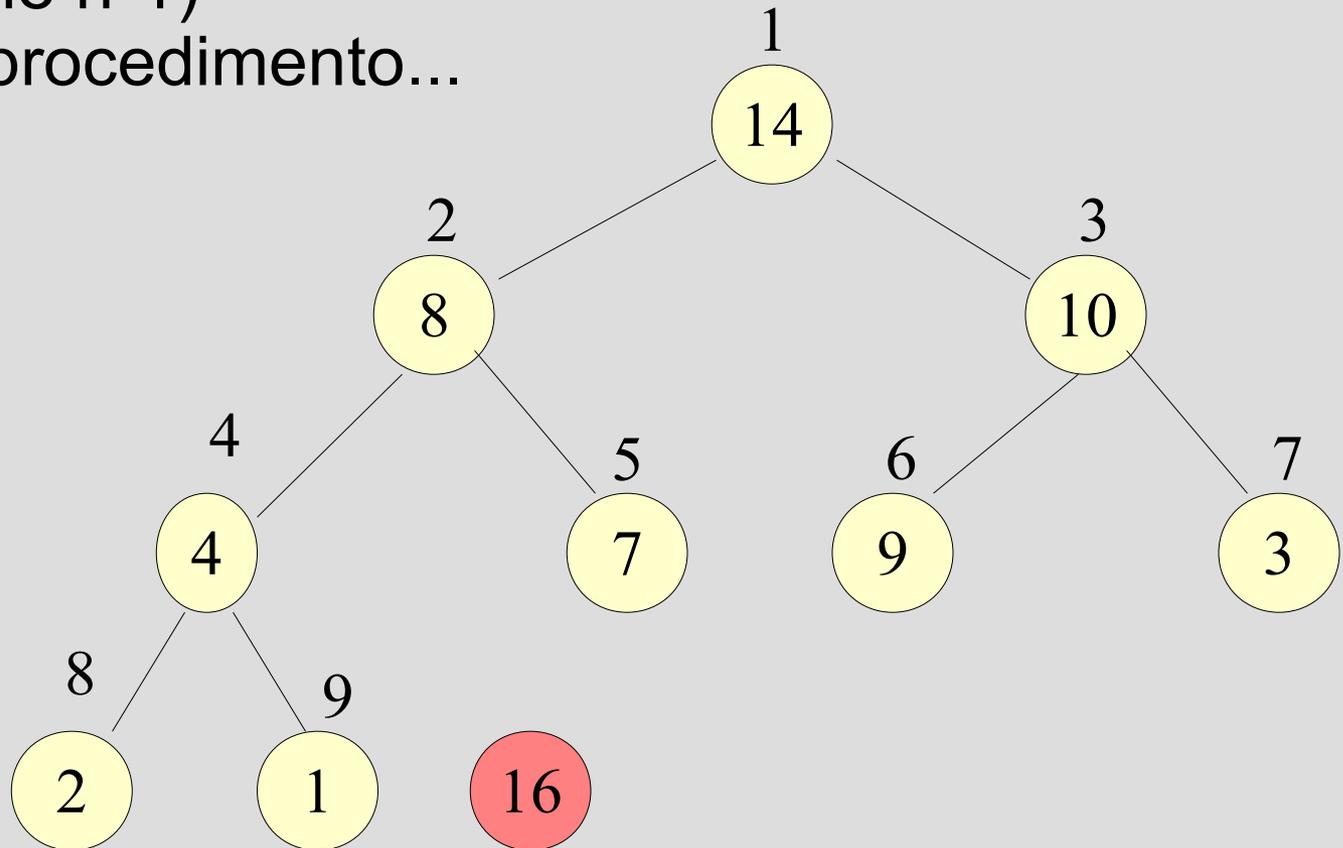
→ *chiamata a Max-heapify(A,1)*



Heapsort

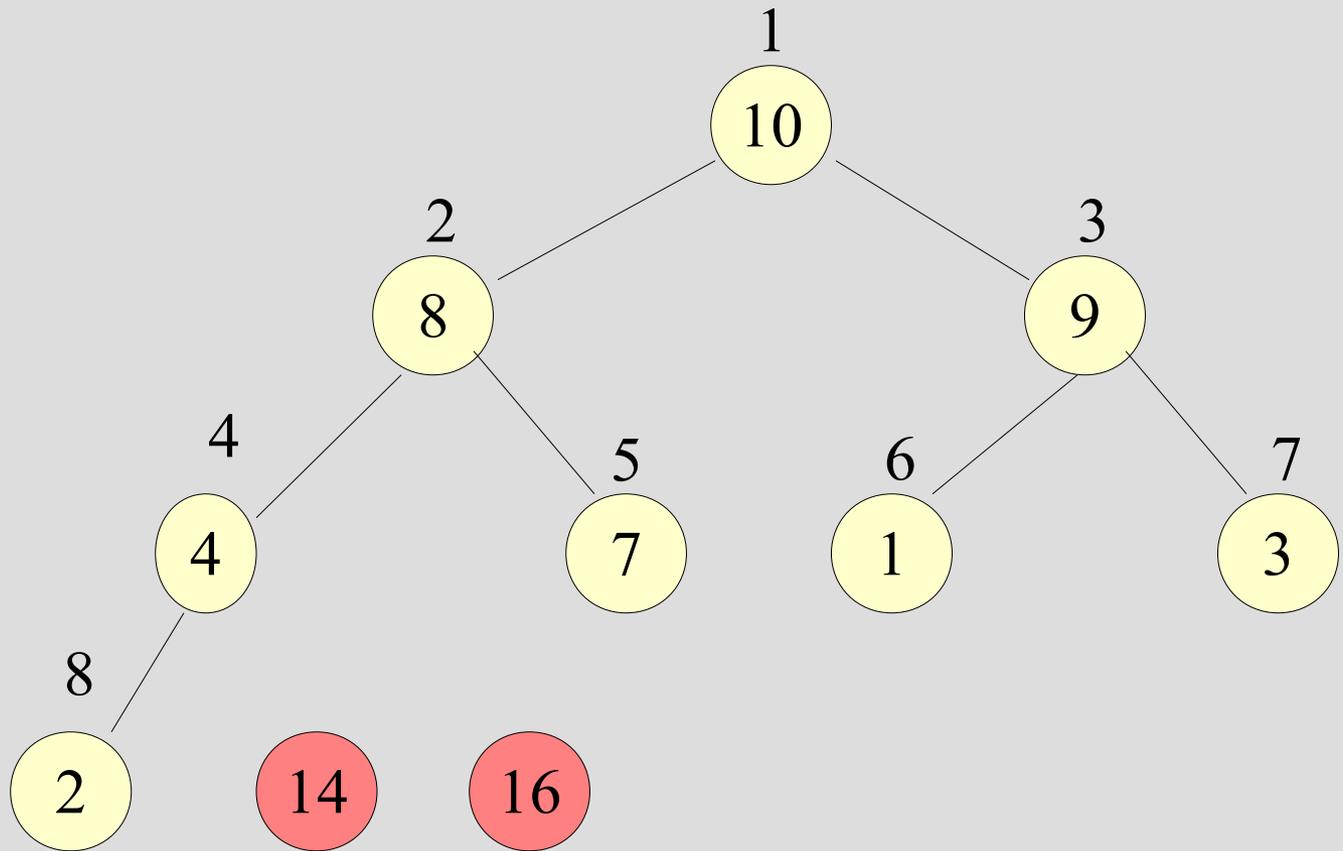
A è di nuovo un max-heap
(di dimensione $n-1$)

Ora ripeto il procedimento...



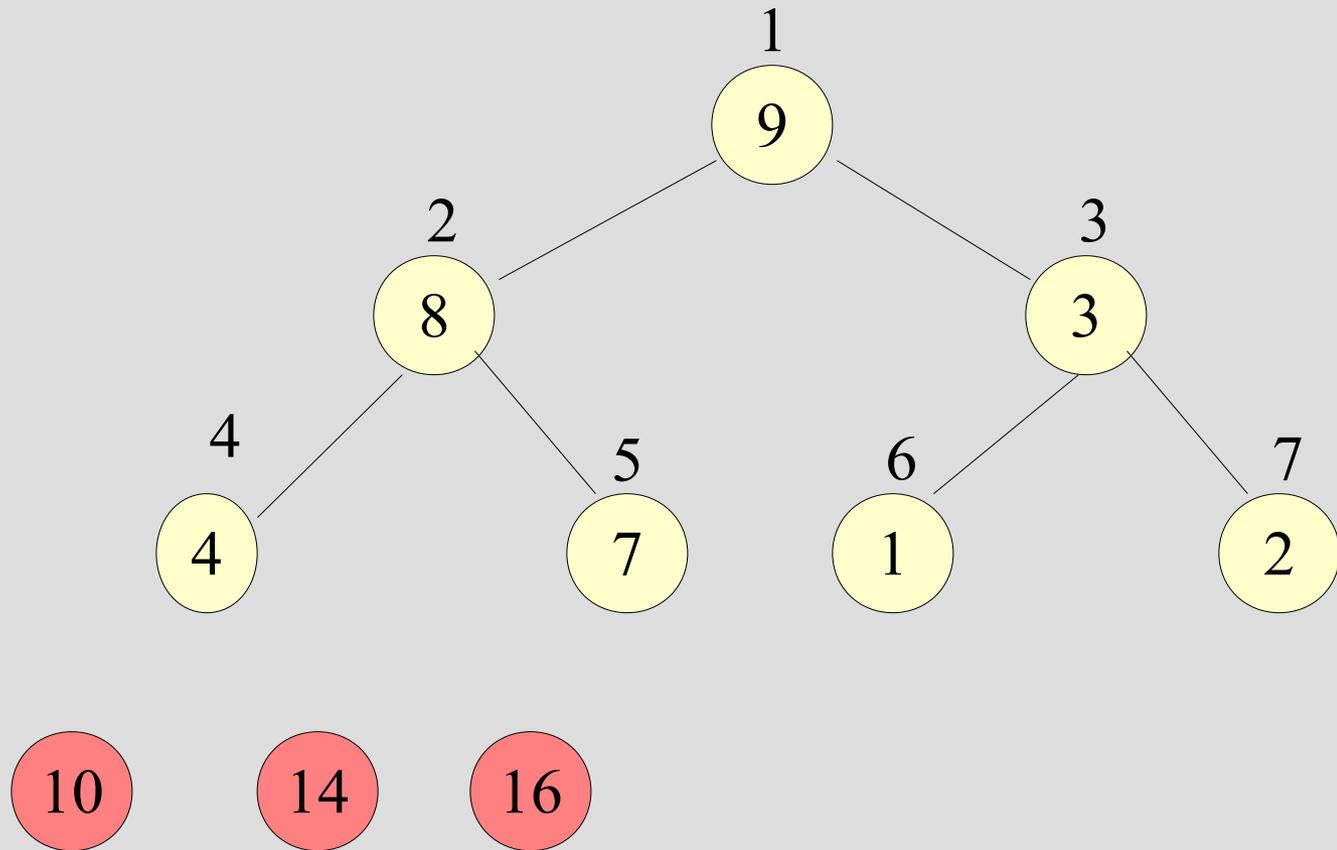
Heapsort

Max-heap di dimensione $n-2$...



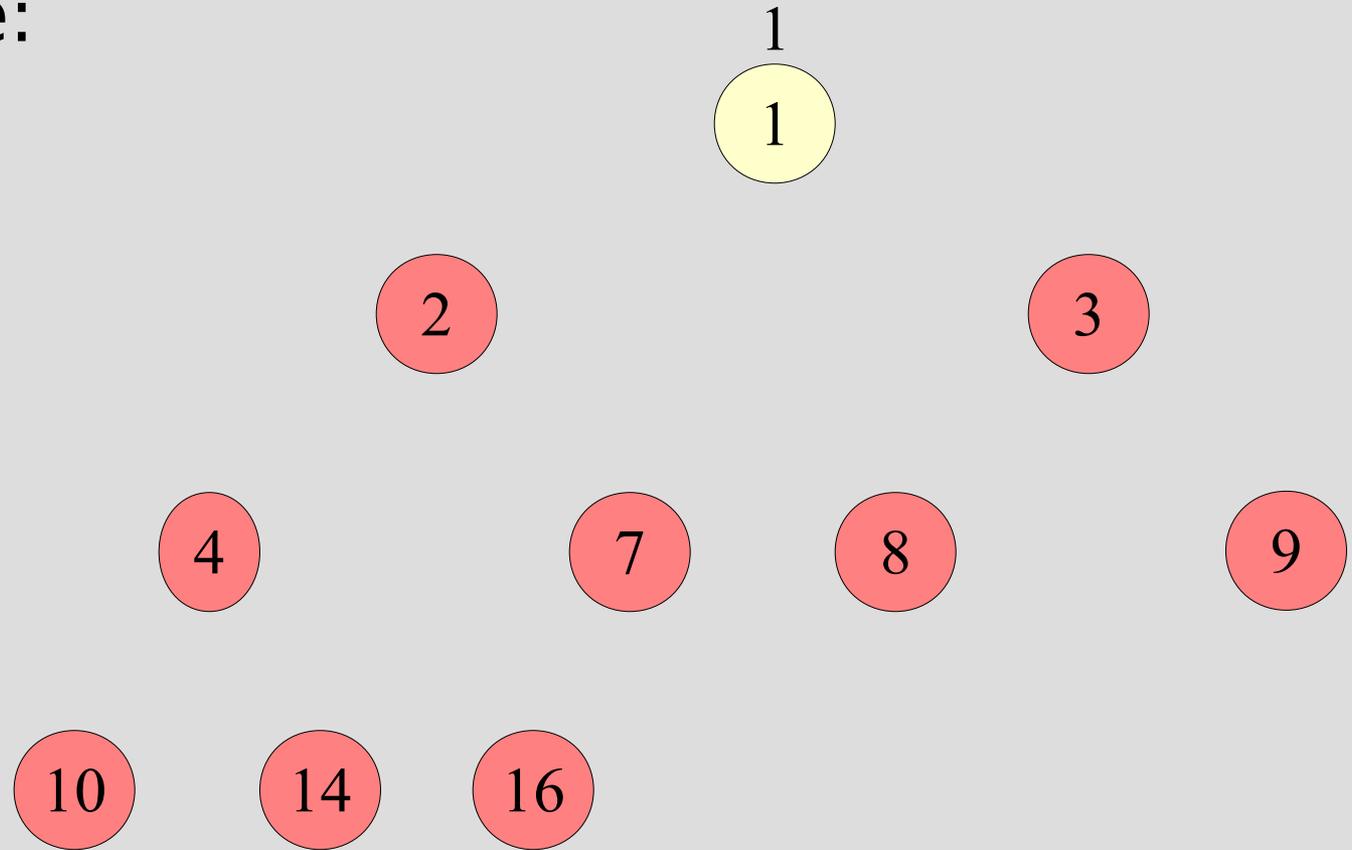
Heapsort

Max-heap di dimensione $n-3$...



Heapsort

... infine:



Programma

- *hs.cc*
- Programma di ordinamento che utilizza l'algoritmo **heapsort**
- NOTA: Utilizza la posizione 0 dell'array per memorizzare la lunghezza dell'heap

Estensione opzionale

- *hs_optio.cc*
- La parte opzionale viene realizzata attraverso le direttive al preprocessore
`#define, #ifdef, #else, #endif`
- Effettua la lettura degli elementi da ordinare da file (nome del file passato al programma da riga di comando) .
- Scrive gli elementi già ordinati su un file "outfile"