

# **Istruzioni Iterative del Linguaggio C/C++**

# Semplice programma

- Scrivere un programma che, dato un numero naturale  $N$ , letto a tempo di esecuzione del programma stesso, stampi i primi  $N$  numeri naturali
- Al momento non sappiamo scriverlo!

# Istruzioni iterative

- Le istruzioni iterative (o di iterazione) forniscono strutture di controllo che permettono di *ripetere* una certa istruzione *fin tanto che una certa condizione è vera*
- Per il Teorema di Jacopini-Böhm, *una* struttura di controllo iterativa è sufficiente (insieme al blocco e a un'istruzione di scelta) per implementare qualsiasi algoritmo
- Tuttavia, per migliorare l'espressività del linguaggio, vengono rese disponibili vari tipi di istruzioni iterative:
  - **for ( ; ; )**
  - **while ( )**
  - **do ... while ( )**

# Primo problema iterativo

- **Scrivere un programma che, dato un numero naturale  $N$ , letto a tempo di esecuzione del programma stesso, stampi i primi  $N$  numeri naturali**

Proviamo a pensare ad una soluzione ...

## Rappresentazione dati

- Una variabile  $N$  che rappresenti il numero naturale  $N$  dato
- Una variabile  $i$  che rappresenta un ausilio per “scorrere” tutti i valori naturali da 1 fino a  $N$

# Algoritmo e Programma

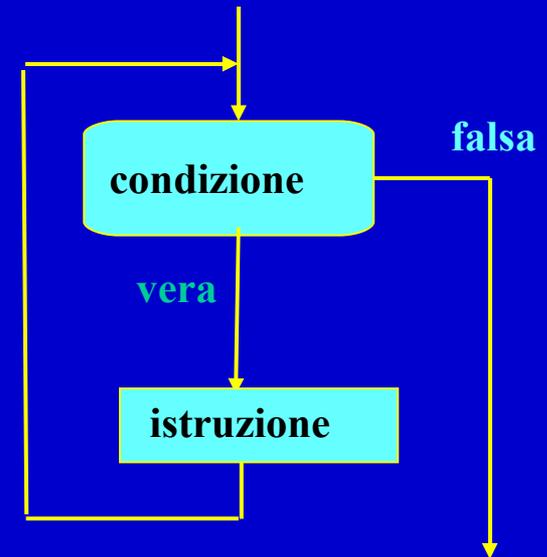
- Inizialmente,  $i$  vale 1
- Finché  $i \leq N$ , ripetere:
  - stampare il valore attuale di  $i$
  - incrementare di 1 il valore attuale di  $i$

```
main ()
{
  int i = 1, N;
  cin >> N;
  finché resta vero che (i ≤ N),
    ripetere il blocco { cout << i << endl; i++; }
}
```

# Istruzione iterativa “while”

$\langle \text{istruzione-while} \rangle ::=$

**while** (*condizione*)  $\langle \text{istruzione} \rangle$



- $\langle \text{istruzione} \rangle$  viene ripetuta per tutto il tempo in cui l'espressione *condizione* rimane vera
- **Se *condizione* è già inizialmente falsa, il ciclo non viene eseguito neppure una volta.**
- In generale, non è noto a priori *quante volte*  $\langle \text{istruzione} \rangle$  verrà eseguita

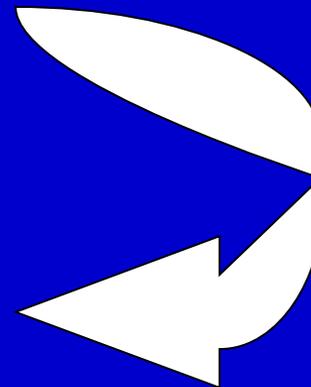
# Osservazioni

- Direttamente o indirettamente, **<istruzione>** deve modificare prima o poi la **condizione**, altrimenti si ha un ciclo infinito
- Per questo motivo, **molto spesso <istruzione>** è **in realtà un blocco**, che contiene tra le altre una **istruzione di modifica** di qualche variabile che compare nella **condizione**

# Esempio (precedente)

```
main ()  
{  
  int i = 1, N;  
  cin>>N;  
  finché resta vero che (i<=N),  
  ripetere il blocco { cout<<i<<endl; i++; }  
}
```

```
main ()  
{  
  int i = 1, N;  
  cin>>N;  
  while (i<=N) { cout<<i<<endl; i++; }  
}
```



Istruzione di modifica  
della condizione del while

# Problema più complesso

- Dato un numero naturale  $N$ , calcolare la corrispondente somma dei primi  $N$  numeri naturali
- Calcolare il valore:  $S = 1 + 2 + \dots + N$

## Rappresentazione dati

- Una variabile  $N$  che rappresenti il numero naturale  $N$  dato
- Una variabile **somma** che rappresenti la somma calcolata
- Una variabile  $i$  che rappresenti un ausilio per “scorrere” tutti i valori naturali da 1 fino a  $N$

# Algoritmo

- Inizialmente, **somma** vale 0, **i** vale 1
- Finché  **$i \leq N$** , ripetere:
  - aggiungere a **somma** il valore attuale di **i**
  - incrementare di 1 il valore attuale di **i**

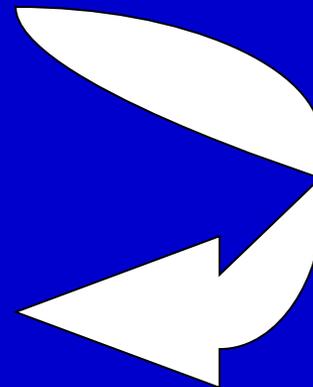
# (Quasi) Programma

```
main ()  
{  
    int i = 1, somma = 0, N;  
    cin>>N;  
    finché resta vero che (i<=N),  
        ripetere il blocco { somma = somma+i; i++; }  
}
```

# Ultimo passo

```
main ()  
{  
    int i = 1, somma = 0, N;  
    cin>>N;  
    finché resta vero che (i<=N),  
        ripetere il blocco { somma = somma+i; i++; }  
}
```

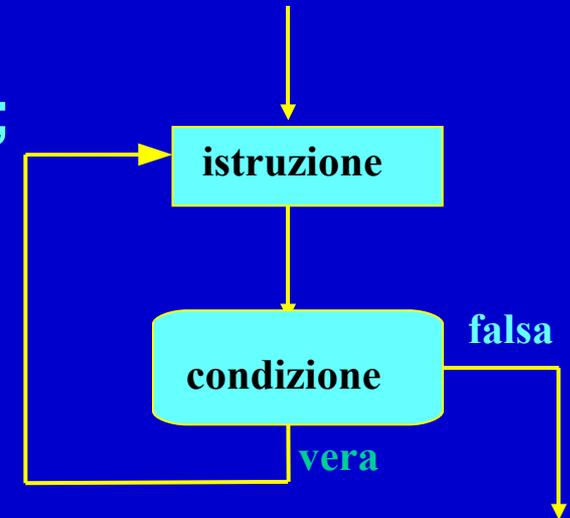
```
main ()  
{  
    int i = 1, somma = 0, N;  
    cin>>N;  
    while (i<=N) { somma = somma+i; i++; }  
}
```



Istruzione di modifica  
della condizione del while

# Istruzione iterativa “do...while”

*<istruzione-do-while> ::=*  
**do** *<istruzione>* **while** (*condizione*) ;



- È una “variazione sul tema” dell’istruzione “while”
- A differenza del “while”, la *condizione* è controllata **dopo** aver eseguito *<istruzione>*

**Quindi il ciclo viene sempre eseguito almeno una volta**

# Osservazioni

- Analogamente al “while”, per evitare il ciclo infinito, **<istruzione> deve modificare prima o poi la *condizione***
- Si noti che, come nel caso del “while”, si esce dal ciclo quando la condizione è falsa
- **È adatta** a quei casi in cui, per valutare *condizione*, è necessario aver già eseguito <istruzione> (esempio tipico: **Controllo valori di input**)
- **Non è adatta** a quei casi in cui il ciclo può non dover essere *mai eseguito*.

# Controllo dei valori in input

Esempio 1: *n* deve essere positivo per andare avanti

```
do
    cin>>n;
while (n<=0);
```

Esempio 2: *n* deve essere compreso fra 3 e 15 (inclusi)

```
do
    cin>>n;
while ((n<3) || (n>15));
```

Esempio 3: *n* deve essere negativo o compreso fra 3 e 15

```
do
    cin>>n;
while ((n>=0) && ((n<3) || (n>15)));
```

# Istruzione iterativa “for” 1/2

- **Non** è l’istruzione per implementare cicli “definiti” come in altri linguaggi
  - Es: “ripeti per *i* che va da 1 a N”
- È una evoluzione dell’istruzione *while*, rispetto a cui mira ad eliminare alcune frequenti sorgenti di errore:
  - mancanza delle necessarie *inizializzazioni delle variabili*
  - mancanza dell’*istruzione di modifica della condizione del ciclo*
    - rischi di cicli infiniti

# Istruzione iterativa “for” 2/2

- Per questo, l’istruzione *for* comprende esplicitamente:
  - una *inizializzazione* che può essere una *definizione* (solo C++) o una *espressione*
  - una *condizione* che deve essere vera ad ogni iterazione
  - una *espressione di modifica* del ciclo

# Istruzione iterativa “for” (esempio pratico)

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int count;

    for (count = 1; count <= 500; count++)
        printf("I will not throw paper airplanes in class.");

    return 0;
}
```

AVENIO 10-3

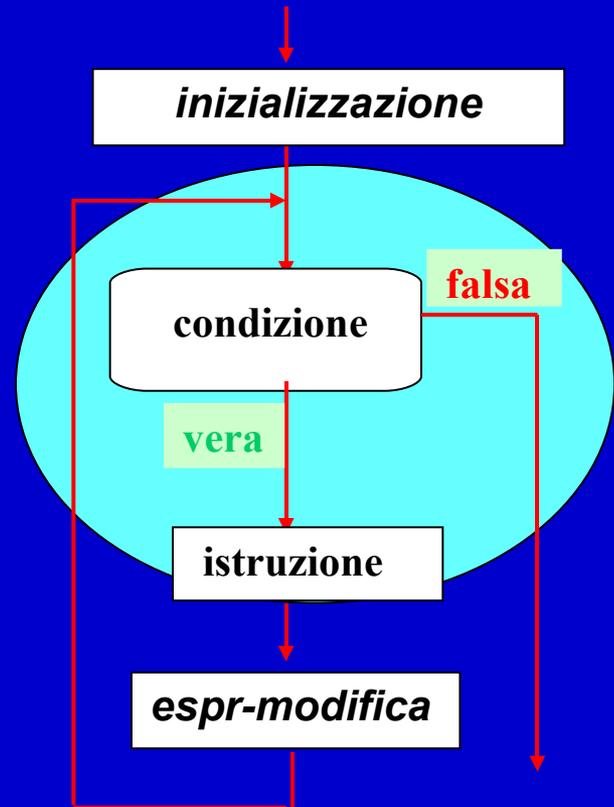


# Istruzione iterativa “for” (sintassi)

<istruzione-for> ::=

**for** ( *definizione* | *espr-inizializz.* ; *condizione* ; *espr-modifica* )  
    <istruzione>

Stessa  
struttura  
del while



# Esempio precedente

```
main ()  
{  
    int i, N;  
    cin>>N;  
    finché resta vero che (i<=N),  
        ripetere il blocco { cout<<i<<endl; i++; }  
}
```

- Implementare (tradurre) mediante ciclo for

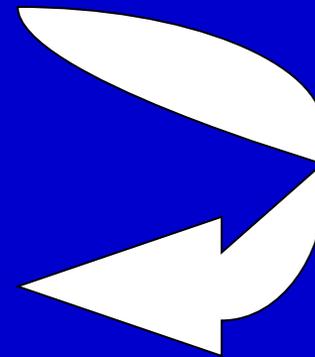
# Soluzione

```
main ()  
{  
  int i, N;  
  cin>>N;  
  finché resta vero che (i<=N),  
  ripetere il blocco { cout<<i<<endl; i++; }  
}
```

```
main ()  
{  
  int i, N;  
  cin>>N;  
  for (i=1 ; i<=N; i++) cout<<i<<endl;  
}
```

Espressione di  
inizializzazione  
del ciclo

Espressione di modifica  
della condizione del for



# Oppure, solo in C++

```
main ()  
{  
    int N;  
    cin>>N;  
    for (int i=1 ; i<=N; i++)  
        cout<<i<<endl;  
}
```

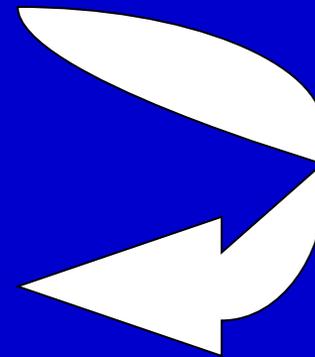
# Esempio più complesso

```
main ()  
{  
    int i, somma = 0, N;  
    cin>>N;  
    finché resta vero che (i<=N),  
        ripetere il blocco { somma = somma+i; i++; }  
}
```

```
main ()  
{  
    int i, somma = 0, N;  
    cin>>N;  
    for (i=1 ; i<=N; i++) somma = somma+i;  
}
```

Espressione di  
inizializzazione  
del ciclo

Espressione di modifica  
della condizione del for



# Oppure, solo in C++

```
main ()  
{  
    int somma = 0, N;  
    cin>>N;  
    for (int i=1 ; i<=N; i++)  
        somma = somma+i;  
}
```

# for() e while() a confronto

```
main ()
{
  int N = 6;
  int i = 1, somma = 0;
  while (i<=N) { somma += i; i++; }
}
```

```
main ()
{
  int N = 6;
  int somma = 0;
  for (int i=1; i<=N ; i++)  somma += i;
}
```

# Osservazioni

- Per inizializzare (o modificare) più variabili si può usare una *definizione o espressione composta* (operatore , )  

```
for ([int] i=1, somma = 0 ; i<=N ; i++)  
    somma = somma + i ;
```
- L'espressione di modifica della condizione appare in modo più evidente (la sua mancanza "si nota"!)  
L' <istruzione> che compare nel corpo del ciclo è *solo l'operazione vera e propria da ripetere*:
  - migliore leggibilità
  - (spesso non è più necessario un blocco)
- Le variabili definite nell'inizializzazione del *for* possono essere utilizzate solo nel corpo del *for*

# Osservazioni

- Ognuna delle espressioni può essere omessa, ma il separatore ; deve rimanere

**Se manca *condizione*, la si assume sempre vera**

- Esempio: ciclo infinito

```
for ( ; ; ) <istruzione>
```

# Esercizio (*Specifica*)

- Leggere da input due valori naturali, calcolarne il prodotto come sequenza di somme e stampare il risultato su video.
- Se ci riusciamo, dopo aver ovviamente definito l'algoritmo, proviamo a scrivere il programma solo carta e penna

# Esercizio (*Algoritmo “banale”*)

- **Idea:**
  - Dati i due numeri  $x$  e  $y$ , sommare  $y$  a  $y$ ,  $x$  volte
- **Algoritmo:**
  - Leggo i valori da input
  - Utilizzo una variabile ausiliaria  $n$ , inizializzata al valore di  $x$ , che mi serve come contatore del numero di somme delle  $y$
  - Utilizzo anche una variabile ausiliaria  $P$ , inizializzata a 0, che mi serve per memorizzare le somme parziali delle  $y$
  - Effettuo  $n$  somme di  $y$ , mettendole in  $P$
  - Al termine, il risultato sarà contenuto in  $P$

# Esercizio (*Rappresentazione informazioni*)

- Servono 2 variabili (*int*) per rappresentare i valori da moltiplicare: **x**, **y**
- Servono, poi, due variabili ausiliarie (*int*) per rappresentare l'indice delle somme e le somme parziali: **n**, **P**
- Possiamo usare le istruzioni `while` o `for`
  - Provare con entrambe

# Esercizio (*Programma*)

```
main()
```

```
{
```

```
  int x, y, n, P;
```

```
  cin>>x;
```

```
  cin>>y;
```

```
  P=0; n=x;
```

```
  while (n>0)
```

```
  { P=P+y;
```

```
    n--;
```

```
  }
```



```
  P=0;
```

```
  for (n=x; n>0; n--)
```

```
    P=P+y;
```

```
  cout<<x<<" * "<<y<<" = "<<P<<endl;
```

```
}
```

# Esercizio (*verifica per un caso*)

main()

```
{  
int x, y, n, P;
```

```
cin>>x;
```

```
cin>>y;
```

```
P=0; n=x;
```

```
while (n>0)
```

```
{ P=P+y;
```

```
  n--;
```

```
}
```

```
cout<<x<<" * "<<y<<" =  
"<<P<<endl;
```

```
}
```

x →

n →

y →

P →

x →

n →

y →

P →

x →

n →

y →

P →

Output: 3 \* 5 = 15

# Esercizio (*Algoritmo “intelligente”*)

- **Idea!!:**

- Se i due numeri sono molto distanti fra di loro, ...
- Quindi, dati i due numeri  $x$  e  $y$ , conviene controllare chi è il maggiore, e sommare il maggiore tante volte quante sono indicate dal minore

- **Algoritmo:**

- Leggo i valori da input
- Calcolo il maggiore tra  $x$  e  $y$
- Utilizzo una variabile ausiliaria  $n$ , inizializzata al valore del minore, che mi serve come contatore della somme del maggiore
- Utilizzo anche una variabile ausiliaria  $P$ , inizializzata a 0, che mi serve per memorizzare le somme parziali
- Effettuo  $n$  somme del numero maggiore, mettendole in  $P$
- Al termine, il risultato sarà contenuto in  $P$

# Esercizio

- **Scrivere un programma che legga un numero intero non negativo in ingresso e lo divida progressivamente per 10, finché non si riduce al valore 0. Il programma stampa il numero iniziale ed il risultato intermedio di ogni divisione**
- **Esempi:**  
**Immettere un numero intero non negativo: 145**  
**145      14      1**  
**Immettere un numero intero non negativo: 0**  
**0**

# Tentativo 1/2

```
main ()
{
    int i ;
    cout<<Immettere un numero intero non negativo: " ;

    cin>>i ;

    ...
    cout<<i<<"\t" ;
    i /= 10 ;

    ...
    cout<<endl ;
}
```

# Tentativo 2/2

```
main ()
{
    int i ;
    cout<<Immettere un numero intero non negativo: " ;

    cin>>i ;
    while ( i > 0) {
        cout<<i<<"\t" ;
        i /= 10 ;
    }
    cout<<endl ;
}
```

Cosa viene stampato se si legge 0 dallo stdin?

# Possibile soluzione

```
main ()
{
    int i ;
    cout<<Immettere un numero intero non negativo: " ;

    cin>>i ;
    do {
        cout<<i<<"\t" ;
        i /= 10 ;
    } while (i > 0) ;
    cout<<endl ;
}
```

# Esercizio: stampa numero al contrario

- Scrivere un programma che legga un numero intero non negativo in ingresso e lo stampi al contrario
- Esempi:  
Immettere un numero intero non negativo: 164  
461  
Immettere un numero intero non negativo: 0  
0

# Suggerimenti

- **Supponiamo di contare l'*ordine* delle cifre di un numero a partire da destra e dall'indice zero**
- **Nel precedente esercizio**
  - Che proprietà ha la cifra di ordine  $0$  del numero contenuto nella variabile  $i$  dopo  $d$  divisioni ?
  - Forse è la cifra di ordine  $d$  del numero iniziale?
- **Con quale operatore si 'cattura' la cifra di ordine  $0$  di un numero  $n$  in base 10?**

# Algoritmo 1/2

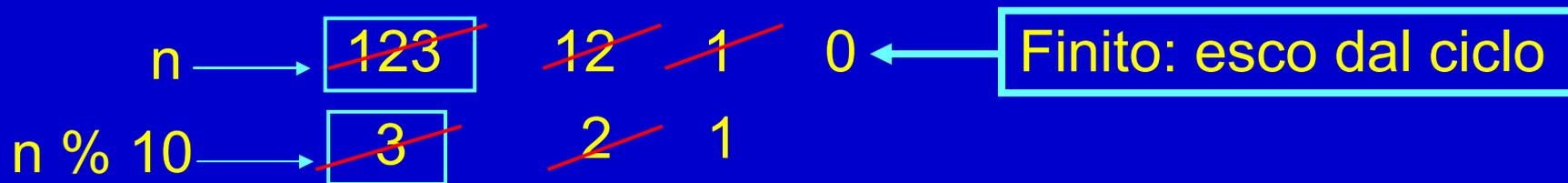
- Leggo il valore  $n$  da input (es: 123)
- Stampo la cifra di ordine 0, che mi è data da  $n \% 10$  ( $= 123 \% 10 = 3$ )
- Divido  $n$  per 10 (dopodiché  $n = 123 / 10 = 12$ )
  - *NOTA: se  $n$  contiene solo una cifra, ossia  $n < 10$ , allora,  $n / 10 == 0$ , e viceversa*

# Algoritmo 2/2

1. Finché  $n > 0$

a) *Stampo  $n \% 10$*

b) *Divido  $n$  per 10, ossia  $n = n / 10$*



# Possibile soluzione

```
main()
{
    int n;

    cout<<"Inserire un numero intero non negativo : " ;
    cin>>n ;

    do
    {
        cout<<n % 10;
        n /= 10;
    } while (n>0);

}
```

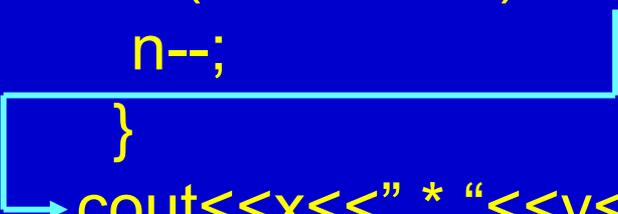
# Istruzioni “break” e “continue”

- Istruzioni senza argomenti che modificano il normale percorso dei cicli e dell'istruzione switch
- Il “**break**” provoca l'immediata uscita da un blocco o ciclo
  - L'istruzione eseguita dopo il “break” è quella successiva all'istruzione composta in cui compare il “break”
  - L'utilizzo del “break” è già stato visto insieme all'istruzione “switch ... case”
  - All'interno di cicli, serve soprattutto per interrompere l'esecuzione in caso di errori o di condizioni irregolari
- Il “**continue**” si può utilizzare solo nel corpo di un ciclo: fa saltare l'esecuzione delle istruzioni del blocco successive (*come se fosse un salto alla parentesi } che chiude il blocco*), quindi causa la nuova valutazione dell'espressione condizionale e l'eventuale inizio della prossima iterazione

# Esempio “break”

```
main()
{
  int x, y, n, P;

  cin>>x>>y;
  P=0; n=x;
  while (n>0)
  { P=P+y;
    if (P>250000) break;
    n--;
  }
  cout<<x<<" * "<<y<<" = "<<P<<endl;
}
```



# Esempio “continue”

```
main()
{
  int x, y, n, P, min_k=3, max_k=12;
  cin>>x>>y;
  P=0; n=x;
  while (n>0)
  { P=P+y;
    if ( (P>min_k) && (P<max_k) ) continue;
    n--;
  }
  cout<<x<<" * "<<y<<" = "<<P<<endl;
}
```

Questo programma non risolve alcun problema concreto. Tuttavia, per esercizio, calcolare cosa viene stampato per  $x \leftarrow 3$  e  $y \leftarrow 2$