

Programmazione I / Informatica Generale

Mini prova scritta - 10 Novembre 2008

Tempo a disposizione: 15 minuti

NOTA: Nei programmi si trascuri ogni problema legato al tipo ed al valore di ritorno della funzione **main** e si sottintenda la presenza delle direttive

```
#include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std ;
```

Infine, laddove si trovi l'affermazione che un programma o frammento di codice fornisce un certo risultato, è da intendersi che, in accordo alle regole del linguaggio, tale programma o frammento di codice fornisce quel risultato per qualsiasi esecuzione su qualsiasi macchina.

PARTE 1 – RISPOSTA SINGOLA - Ogni domanda ha una sola risposta VERA.

- Una risposta esatta fa acquisire il punteggio positivo riportato a fianco della domanda
- Una risposta errata fa perdere il punteggio negativo riportato a fianco della domanda
- Una risposta lasciata in bianco viene calcolata: 0

1. (+2, -.5) Il seguente programma:

```
int a = 10, b = 20 ;
int fun(bool f)
{
    if (f) return a ;
    else return b ;
}
main()
{
    int c = fun(false) ; a++ ; b-- ;
    cout<<c;
}

```

- a) Stampa 10
- b) Stampa 20**
- c) Stampa 11
- d) Stampa 19

PARTE 2 – (POSSIBILI) RISPOSTE MULTIPLE - Ogni domanda può avere una o più risposte CORRETTE.

- Ogni risposta esatta viene calcolata: +1
- Ogni risposta errata viene calcolata: -0.5
- Una risposta lasciata in bianco viene calcolata: 0

2. Dato il seguente programma:

```
void fun(int a) { cin>>a ; cout<<a ; }
main() { int c ; cin>>c ; fun(c) ; }
```

- a) La funzione *fun* stampa il valore del parametro attuale che le viene passato all'atto della sua invocazione
- b) La funzione *fun* ritorna il valore che legge da *stdin* durante la sua esecuzione
- c) Il valore stampato dalla funzione *fun* può essere diverso dal valore del parametro attuale passato alla funzione all'atto della sua invocazione**
- d) Durante la sua esecuzione il programma legge due numeri interi da *stdin***

3. Dato il seguente programma:

```
void fun(int) ;  
int g = 0 ;  
main()  
{ fun(g) ; cout<<g ; }
```

```
void fun(int a)  
{ g--; cout<<a<<" "; }
```

- a) Se eseguito, il programma stampa 0 -1
- b) Se eseguito, il programma stampa -1 -1
- c) La funzione **fun** modifica il valore della variabile globale **g**
- d) Nessuna delle altre risposte è vera

PARTE 3 – DOMANDE APERTE –

- Una risposta esatta fa acquisire il punteggio positivo riportato a fianco della domanda
- Una risposta errata causa una penalità che dipende dalla gravità dell'errore, ed al più uguale al punteggio negativo riportato a fianco della domanda
- Una risposta lasciata in bianco viene calcolata: 0