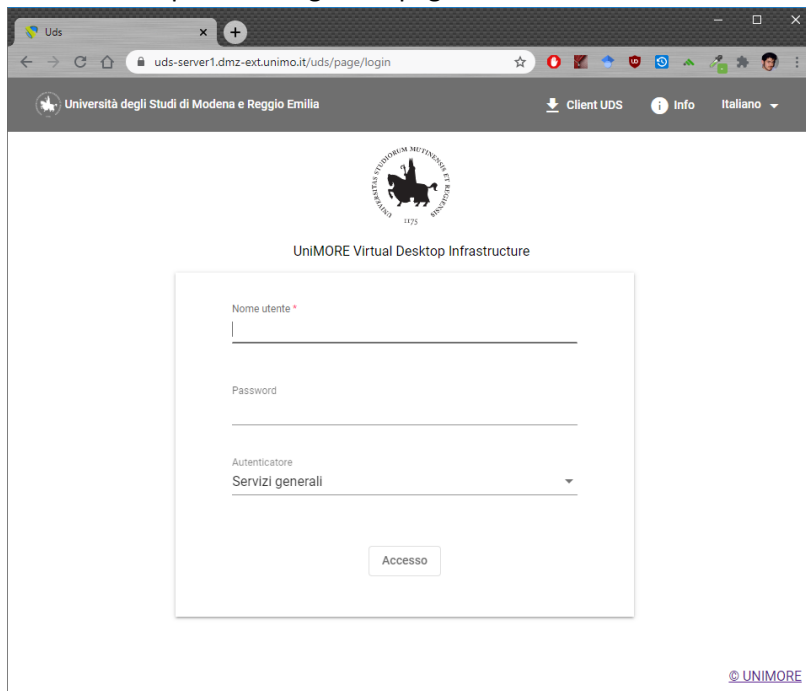


Istruzioni per la prova pratica

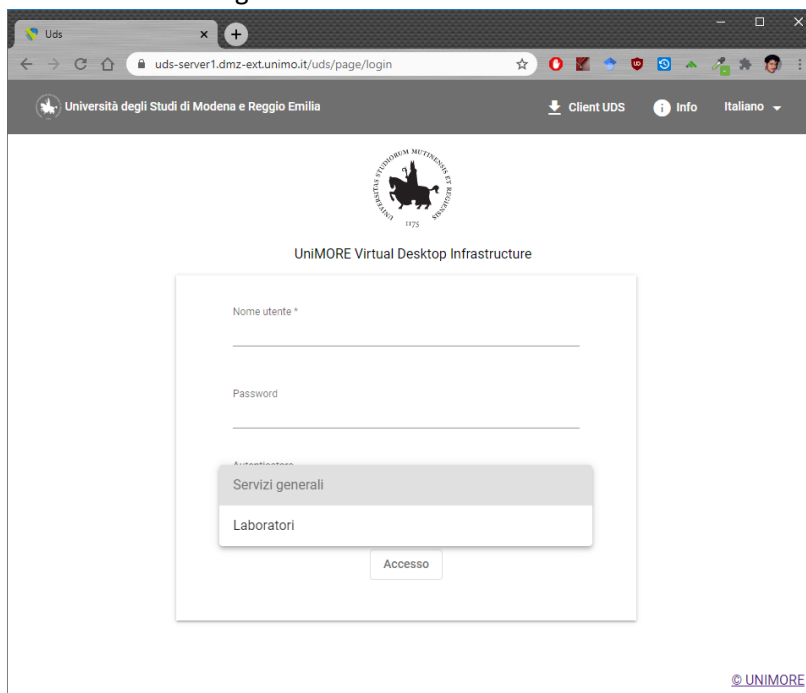
- Assicurarsi di avere una buona e stabile connessione internet (magari chiedendo ospitalità a parenti o amici con la fibra). Una connessione instabile può causare numerosi blocchi del compito, e in ultima analisi, l'annullamento della prova.
- Preparare attentamente la postazione di lavoro. Procuratevi fogli e penne per scrivere: la prova non richiederà che scattiate foto del vostro elaborato (il compito può essere svolto interamente nella piattaforma d'esame), ma nel caso doveste aver bisogno di fare qualche ragionamento su carta dovete avere già tutto davanti a voi. Non sarà consentito che abbandoniate la postazione per procurarvi carta e penna durante l'esame.
- Il sistema di controllo utilizzato in questa prova si basa su live proctoring: dovrete collegarvi a **google meet** con uno smartphone, e lasciare la videocamera ed il microfono dello smartphone attivi durante tutta la prova. Vi verranno forniti tutti i link per accedere alla prova, sia per il collegamento con lo smartphone, che per quello col PC (vedi sotto). Scaricate, installate la app di google meet sul vostro cellulare e accedete con le vostre credenziali UNIMORE (quelle con cui accedete ad esse3).
- Questo significa che verrete controllati in tempo reale dai docenti. Dovrete stare in silenzio durante il compito, in casi eccezionali potrete usare il microfono per fare domande (vedi sotto).
- La webcam del vostro smartphone DEVE essere posizionata a distanza sufficiente perché venga chiaramente inquadrata la porzione di scrivania su cui lavorate. Deve risultare sempre visibile quello che fate quando scrivete su dei fogli, e deve risultare chiaro che non avete vicino a voi un altro smartphone. Per la prova scritta non sono consentiti neanche altri libri/appunti. Non vi sarà consentito di effettuare la prova se questo requisito non è soddisfatto. Non è concesso l'utilizzo di cuffie o auricolari.
- Il controllo del computer avviene tramite la piattaforma digitale **SEB** (https://safeexambrowser.org/download_en.html), e si può utilizzare solo le versioni **WINDOWS** o **MAC OS** riportate alla pagina <https://dolly.fim.unimore.it/2019/course/view.php?id=216>. È necessario che scarichiate e installiate la versione corretta sul vostro sistema operativo per tempo. Il giorno dell'esame vi verrà fornito un file di configurazione da lanciare per poter svolgere la prova. **NON** potrete uscire da SEB, né utilizzare altre applicazioni durante l'esecuzione della prova. Il sistema operativo del PC deve essere WINDOWS o MAC OS, perché purtroppo il sistema di controllo al momento funziona senza problemi solo con WINDOWS o MAC OS. Purtroppo, non è nostra la scelta dell'utilizzo di questo sistema, ma dell'ateneo.
- Potete fare già qualche prova di utilizzo di SEB e dolly collegandovi a <https://dolly.fim.unimore.it/2019/> e iscrivendovi al corso di prova su Safe Exam Browser. Viene anche fornito un codice d'esame test per sperimentare un po' con l'interfaccia.
- Se per qualche motivo vi trovate in difficoltà, potrete fare domande a voce, dato che il sistema google meet sarà attivo per tutta la durata della prova.

- Collegarsi alla riunione di google meet (il link verrà comunicato sulla mail di unimore solo agli iscritti all'esame) **usando il cellulare.**
- Aprire il file di configurazione SEB pubblicato sul sito del corso usando la password che vi verrà fornita durante la riunione su google meet

- Il browser si aprirà alla seguente pagina:



- Cliccare su “Servizi generali” e selezionare “Laboratori”



- Accedere utilizzando le proprie credenziali UNIMORE

Unimore Web Login

idp.unimore.it/idp/profile/SAML2/Redirect/SSO?execution=...

UNIMORE
UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI
MODENA E REGGIO EMILIA

Single Sign On
Unimore

Nome utente

Password

> Password dimenticata?

> Serve aiuto?

Annulla le autorizzazioni di rilascio attribuiti concesse precedentemente a questo servizio (Informazioni).

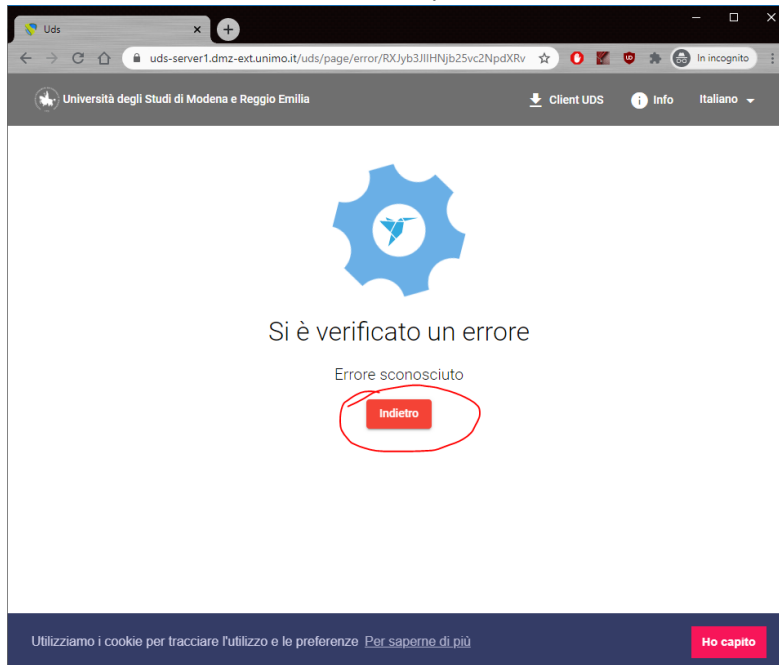
Accesso

Oppure

Entra con SPID

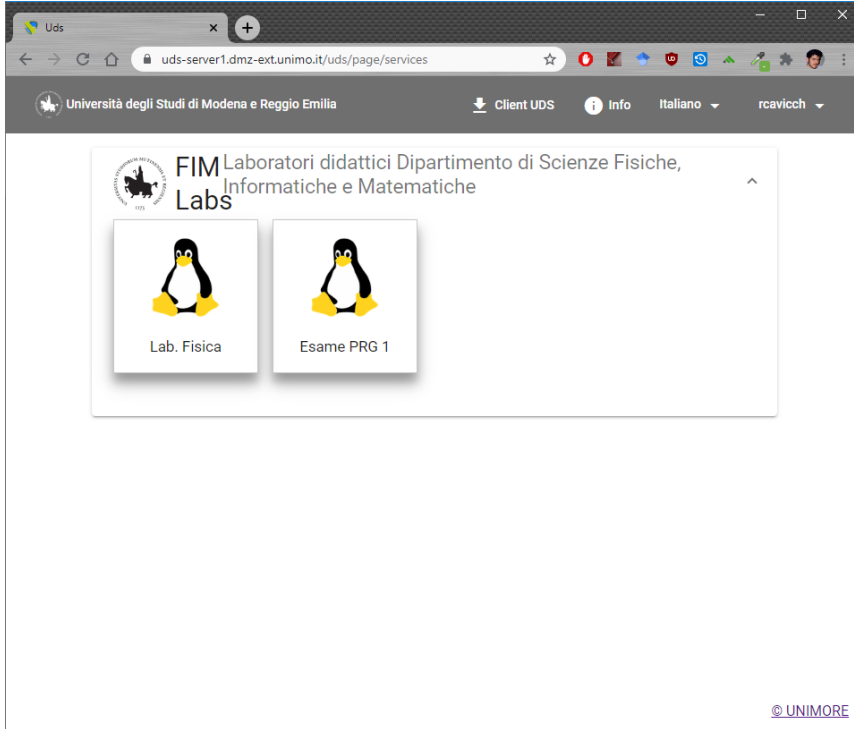
Università degli Studi di Modena e Reggio Emilia - Partita IVA: 00427620364
Modena: Via Università 4, 41121 Modena, Tel. 059 2056511 - Fax 059 245156
Reggio Emilia: Viale A. Allegri 9, 42121 Reggio Emilia, Tel. 0522 523041 - Fax 0522 523045.

- Se dovesse dare errore, cliccare sul pulsante rosso indietro e selezionare nuovamente laboratori.

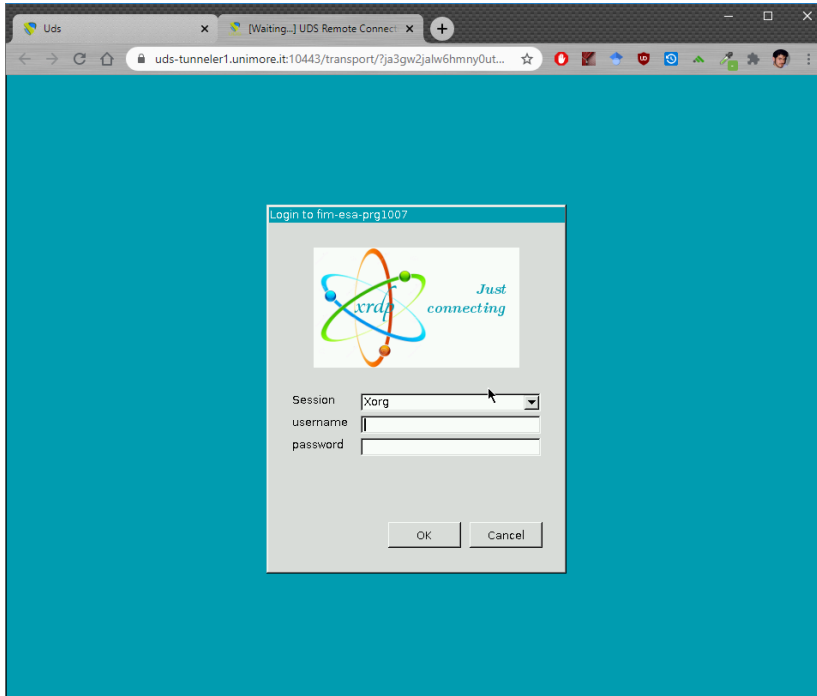


Dovreste essere collegati correttamente.

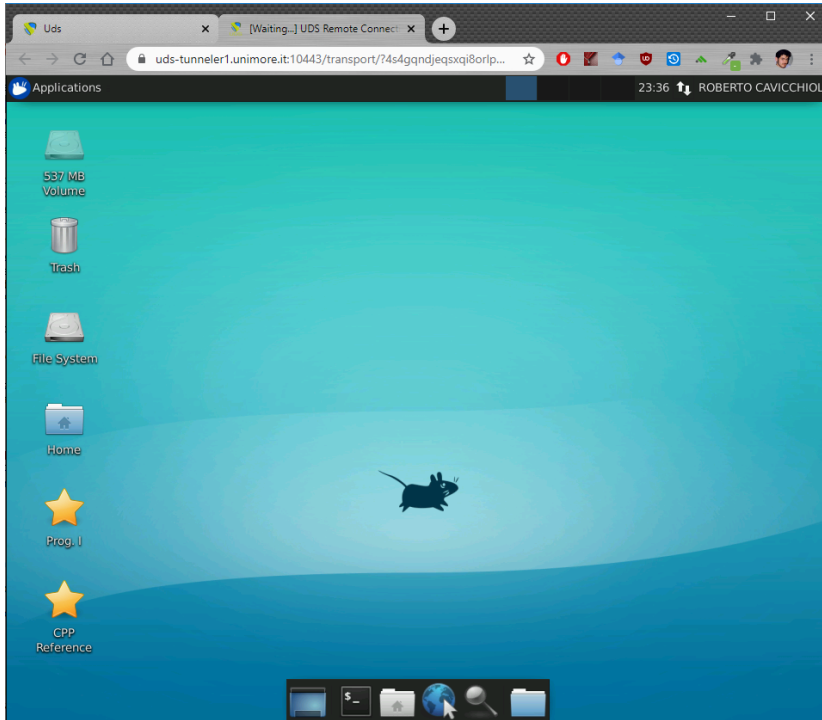
- Una volta arrivati a questa pagina, cliccare su Esame PRG 1



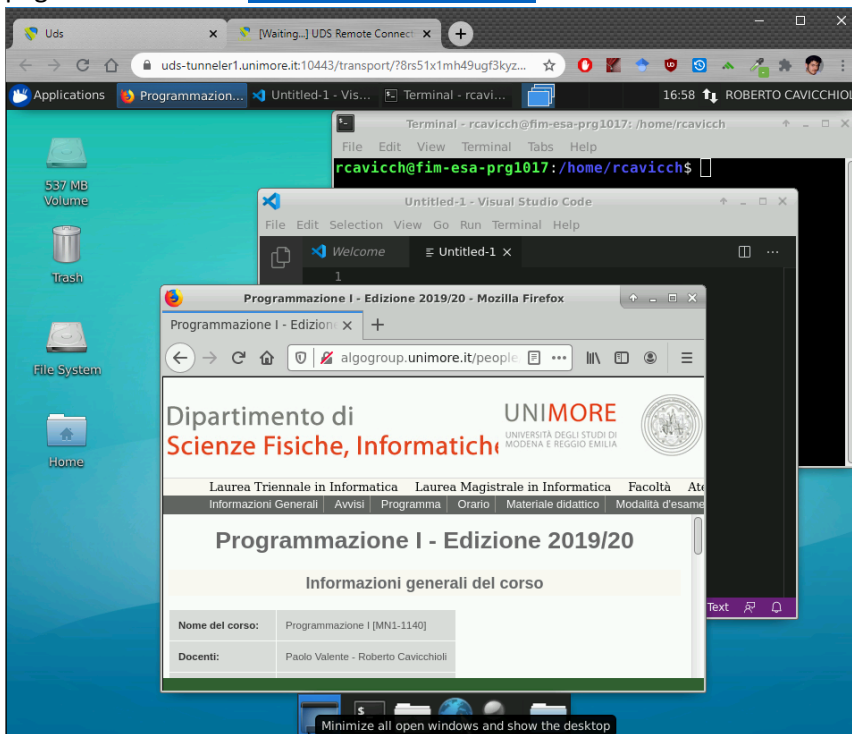
- Una volta aperta questa schermata, inserire nuovamente le proprie credenziali UNIMORE



- Se vi siete autenticati correttamente, sarete collegati alla vostra macchina virtuale personale



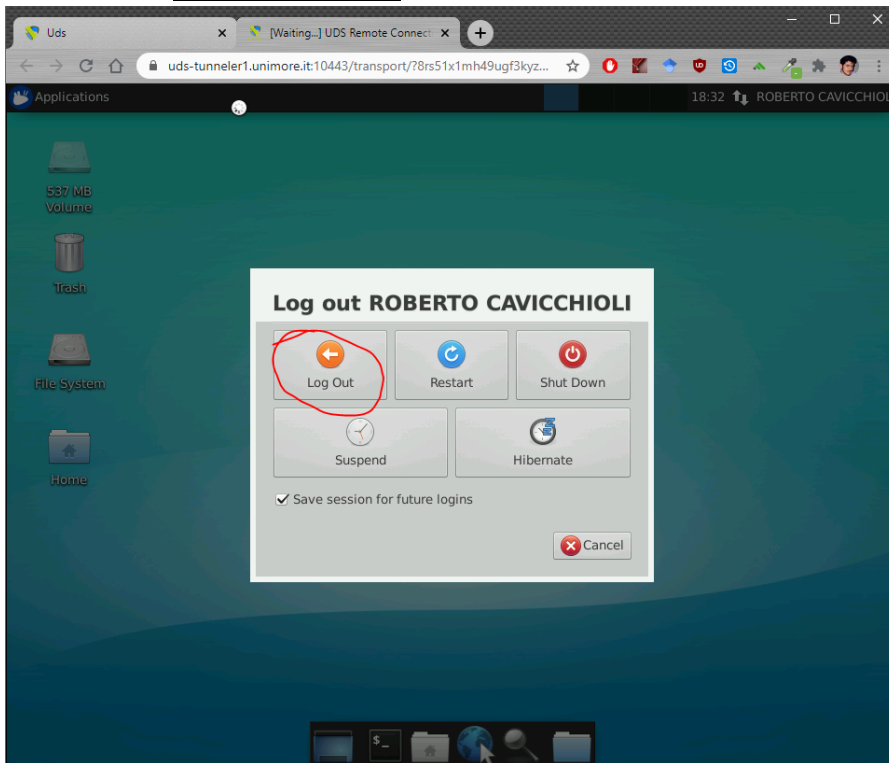
- Da questa macchina virtuale potete collegarvi al sito del corso (https://allogroup.unimore.it/people/paolo/courses/programmazione_I/) per scaricare il testo della prova e lo script per test e invio della soluzione. Le stelle sul desktop sono link rapidi alla pagina del corso e a www.cppreference.com.



- Svolgete la vostra prova come se foste in laboratorio. E' installato l'editor Visual Studio Code.
- **NOTA BENE!** Per consegnare il vostro programma DOVRETE utilizzare il tester ALL'INTERNO della macchina virtuale. *Non verranno presi in considerazione compiti inviati via mail.* Il vostro compito

viene valutato dal tester e consegnato sul server del docente in modo automatico solo quando supera i punti necessari per la sufficienza.

- Se la connessione dovesse cadere, la vostra macchina virtuale rimane attiva per 20 minuti, quindi ripetete la procedura e sarete nuovamente collegati come se non fosse successo nulla.
- SOLO al termine della prova ricordate di fare il logout dalla vostra macchina virtuale (questo spegne la macchina e cancella i vostri file).



- La correzione della prova e la valutazione della stessa avverrà alla fine del tempo concesso a tutti attraverso google meet solo per coloro che avranno superato la prova, cioè coloro che saranno riusciti a consegnare un programma sul server del docente usando il tester. Siete tutti comunque liberi di partecipare alla correzione pubblica della traccia.